ファミリー コンピュータ™
決定版
裏ワザ大全集
挑戦篇
THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説™
定価320円
宝の使い方、敵の性格

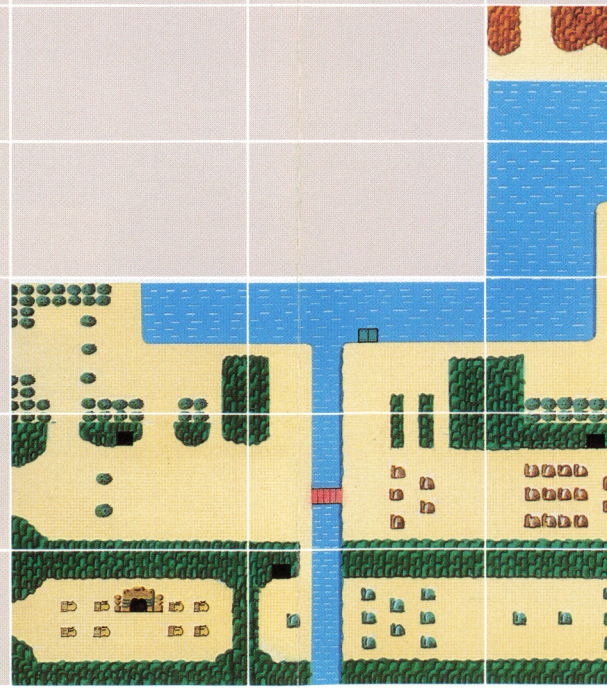
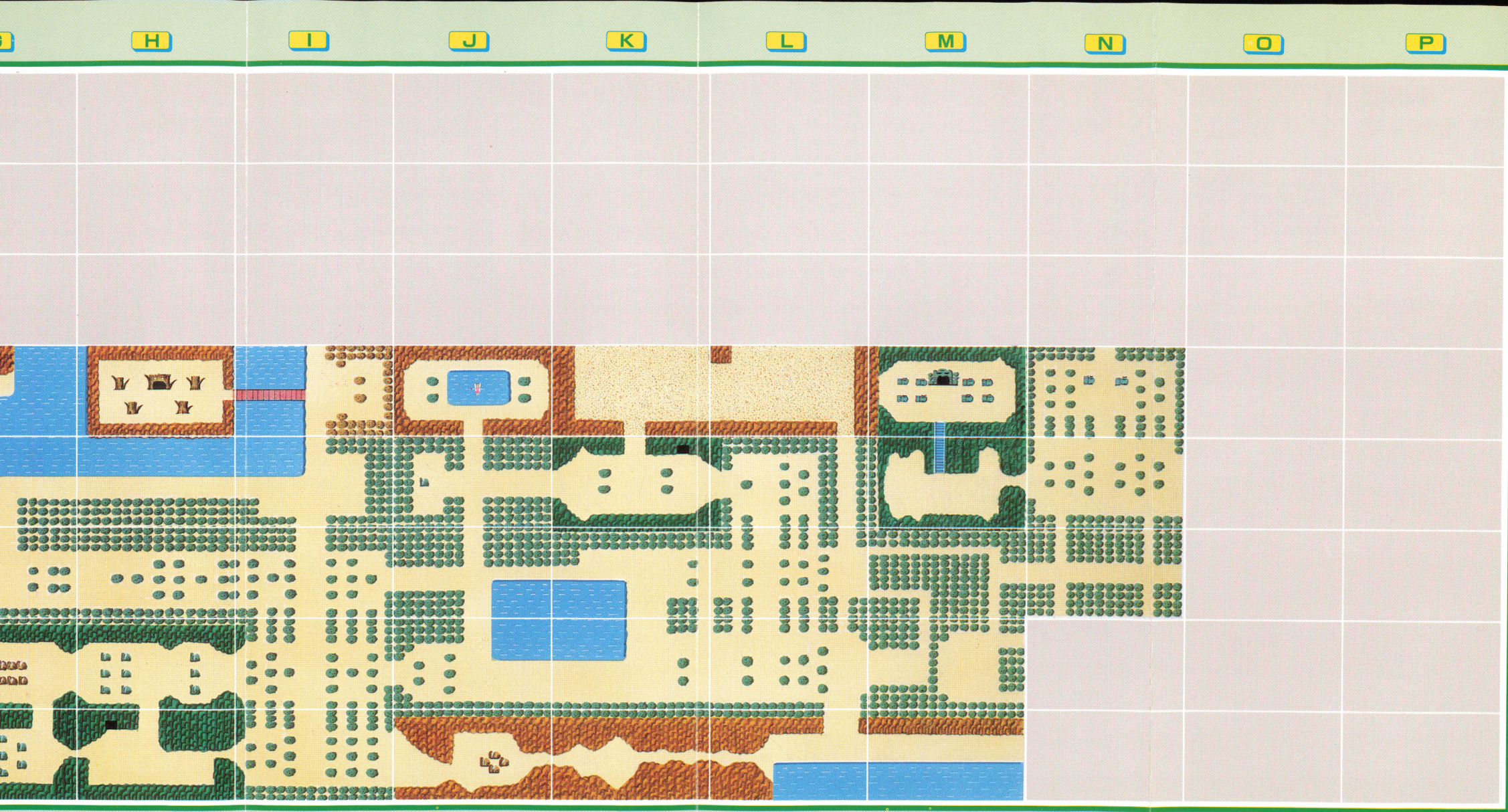
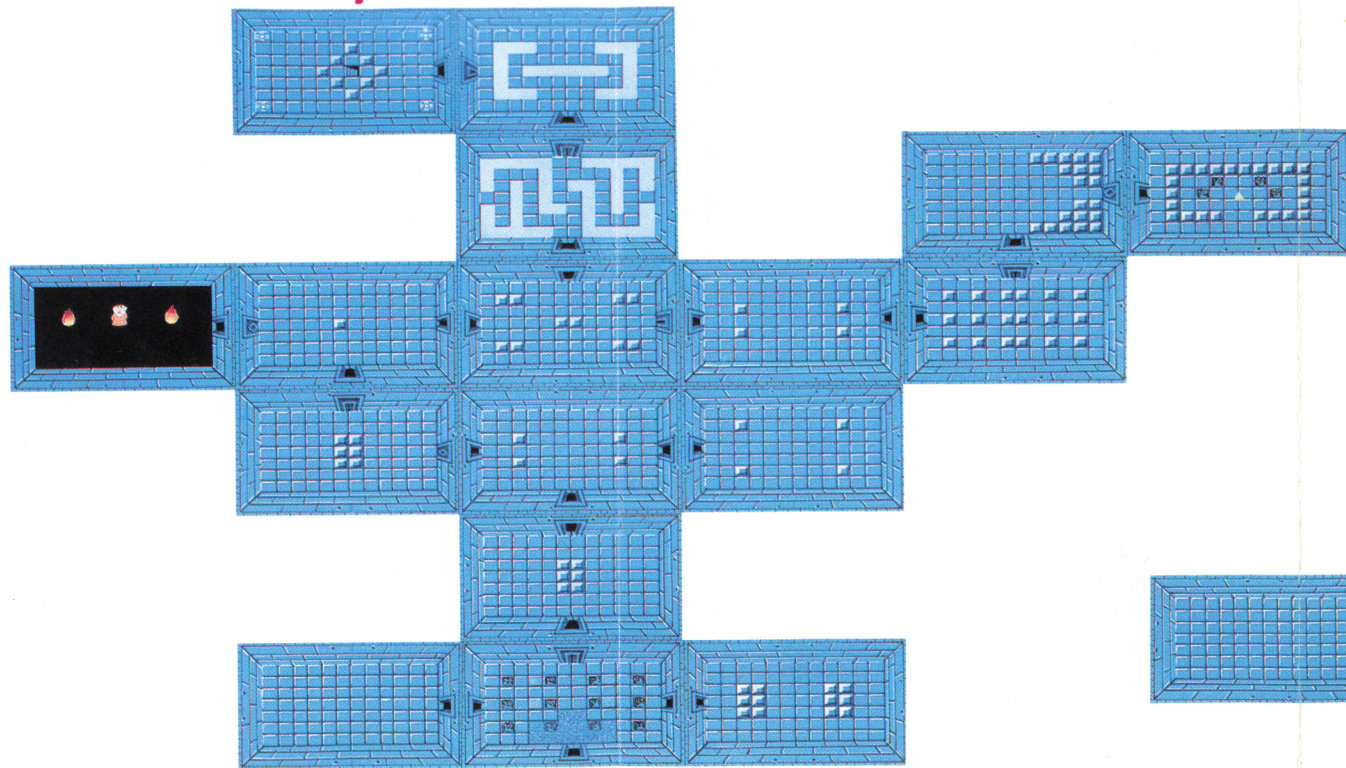
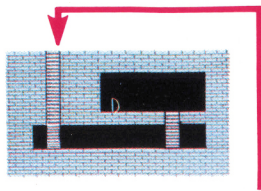
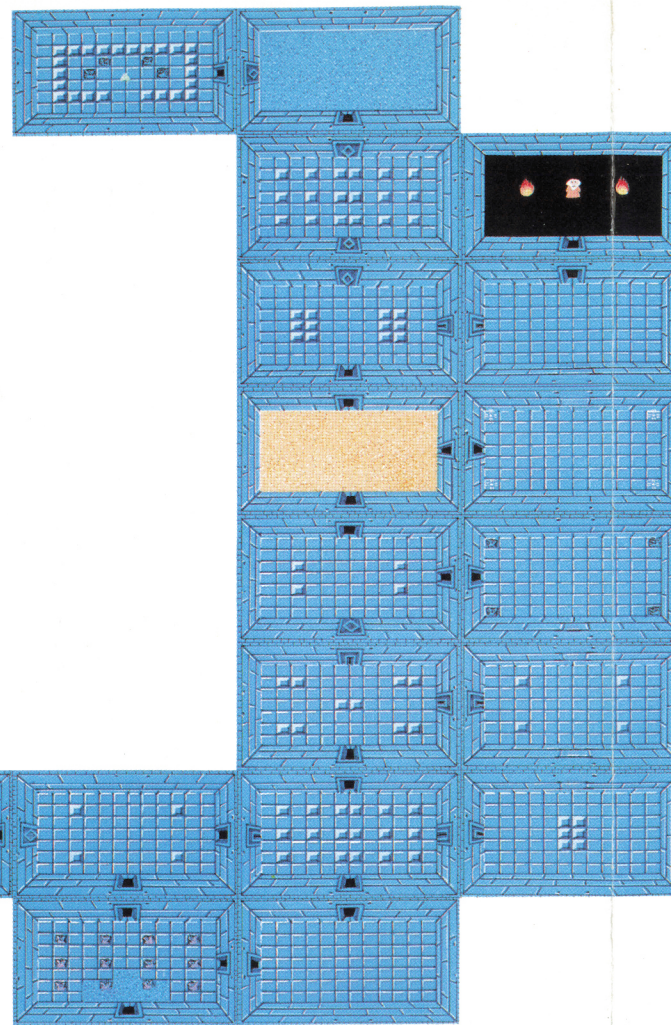
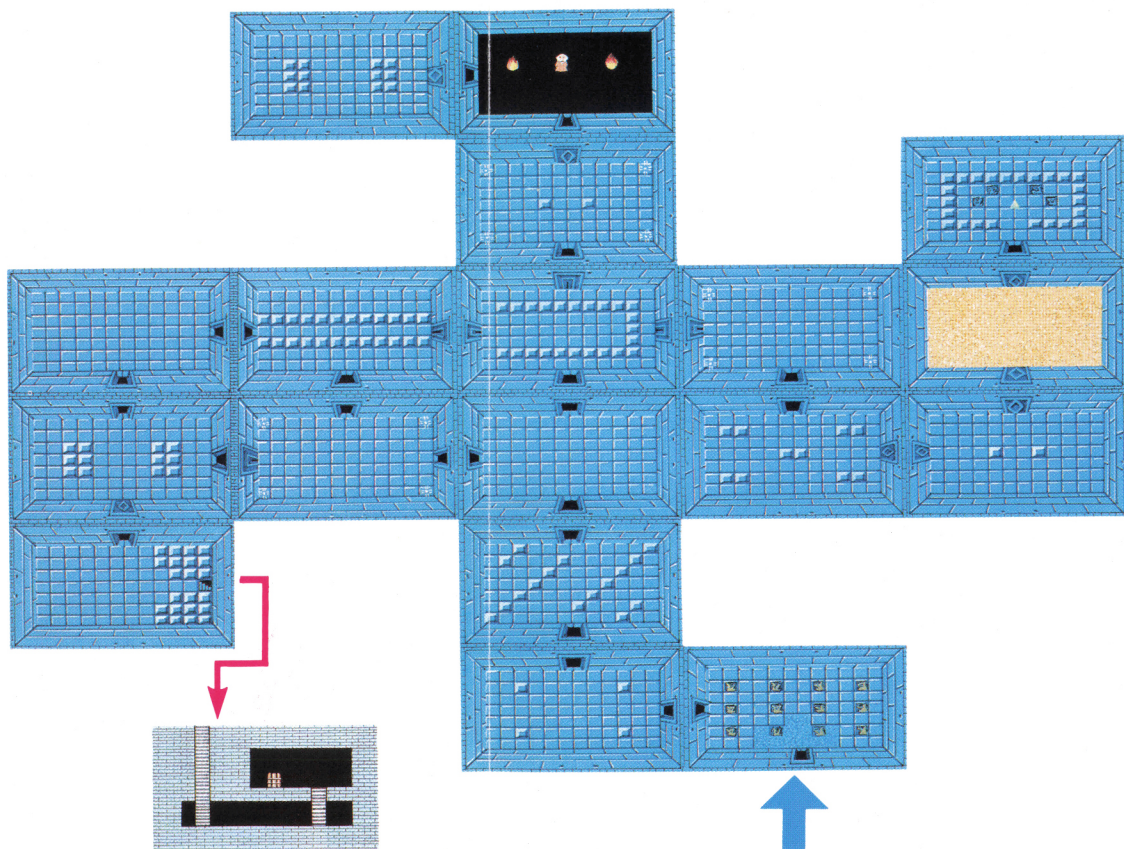
など㊙情報がギッシリ!

地上エリア白地図

キミ自身でマップを完成させせよう！

地上エリアは、たてが８画面、横が16画面の全部で 128画面分ある。だけど、いまのところみんなに公開できるのは、ここまで。レベル１～３までの地下迷宮へ行くエリアだけなんだ。くわしい攻略法は、本文のなかで説明しているから、そっちを見てネ。ここにのっていないエリアは、白いマスに直接キミ自身が書いてマップを完成させよう。これさえあれば、もうウロウロ迷い子にならなくてすむヨ。

A B C D E F G

1 2 3 4 5 6 7 8

H
I
J
K
L
M
N
O
P

地下迷宮LEVEL1/イーグル

地下迷宮LEVEL2/ムーン

START

地上エリア・LEVEL1～3
攻略マップ

このゲームは、マップをおぼえることが最高の必勝法だ。地上エリアや地下迷路をくまなく歩いてみると、意外なことに出会う。そのためにも、このマップはぜったい必要だぜッ！

二見書房

裏ワザ大全集 **決定版**

ものがたり

ハイラル地方の小王国に伝わる、黄金の三角形・トライフォース。〈知恵〉と〈力〉の２つに分かれ、神秘の力を持つ伝説の秘宝だ。

だが、王国の姫・ゼルダは、大魔王ガノンに奪われることを恐れて、〈知恵〉のトライフォースを８つの小片に分け、８つの謎の迷宮に隠してしまった。

ゼルダ姫は大魔王ガノンに捕まり、かろうじで逃げ出した乳母のインパは、ガノンを倒してくれる勇者を探した。そこへ現れた旅の若者リンク。彼を待っていたのは、恐しい怪物と不思議な謎でいっぱいの世界だった。

二見書房

〈知恵〉のトライフォースを完成させて

■謎、謎、謎。地上も地下も不思議でいっぱいだ!!

『ゼルダの伝説』は、いろんな敵と激しい戦いを繰り返しながら、数々の不思議な謎を解いていく、新しいタイプのゲームだね。キミはどこまで謎を解いたかな？

〈知恵〉のトライフォースの小片は、レベル８までの迷宮に必ず１つずつ隠されている。これをひとつひとつ集めていくのが、キミ、勇者リンクの第一の使命なのだ。

その途中、キミはいろんな宝物を見つけ、重要なヒントを授けてくれる人物と出会うはずなんだ。もし、まだうまく巡りあってないのなら、この本を参考にして、いろんなことを試してほしいな。

キミが知恵と力を備えた本物の勇者なら、ハイラル地方の謎をすべて解き明かし、デスマウンテンへと侵入できるだろう。そこに、最強の敵・大魔王ガノンがいるぞ。ガノンを倒し、ゼルダ姫を救い出すのがこのゲームの目的だ。

■メイン画面とサブ画面の切り換えがポイントだ!!

敵とうまく戦うコツは、それまで手に入れた宝物を最大限に利用すること！　なかには持っているだけで役に立つものや、Ⓐボタンで使う強い剣なんかもあるけれど、Ⓑボタンで使いわけなくちゃいけない宝物も多いよ。

メイン画面上の“B”という枠のなかには、今、Ⓑボタンで使える宝物が出ているね。これを敵の性格や弱点にあわせて取りかえながら戦っていくのがゲームのポイントだ。

ゲーム中にスタートボタンを押すと、すべての動きが止まって、サブ画面が出現する（くわしい説明は28ページを見てね)。十字ボタンで使いたい宝物に照準をあわせたら、もう一度スタートボタンを押そう。メイン画面にもどったとき、キミはその宝物をⒷボタンで自由に使えるよ。この切り換えのタイミングが大切なんだ。

ゼルダ姫を大魔王ガノンから救い出せ

■とにかく、いろんなことを試してみよう‼

宝物は、敵をやっつけたときに突然現れることもあるし、謎の洞くつでただでくれたり、売ってくれたり、とさまざま。洞くつのなかには、ふつうのことをやっていたのでは見えないものなんかもあるから、とにかくいろんなところであらゆることを試してみよう。どこに、なにが隠されているかわからない。そこがこのゲームの最大の魅力なのだ。

この本についているマップは、じつはまだ完成されていない。大魔王ガノンの強力な呪文で封じこめられているんだ。もっとくわしいマップは、この本の下巻（4月22日発売予定）まで待ってほしい。でも、きっとそれまでにはキミも何か新しい情報を探し出しているにちがいない。新しいことを見つけたら、必ずマップにメモしておこう。きっと、ずっと先の戦いで役に立つことがあるよ‼

コントローラの使い方

スタートボタン／
メイン画面とサブ画面の切り換え

セレクトボタン／
ゲーム途中でひと休み

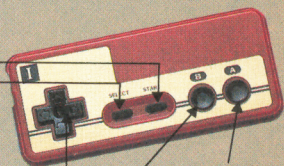
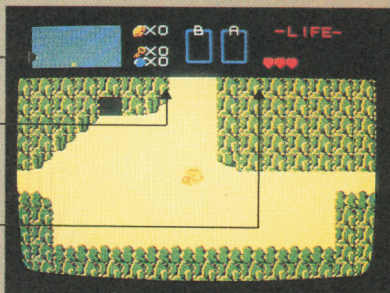
十字ボタン／
リンクの移動（メイン画面）
宝物をえらぶ（サブ画面）

Ⓑボタン／
宝物を使う

Ⓐボタン／
剣を使う

レーダー／
リンクが地上部分のどのあたりにいるのかがわかる

ルピー・カギ・爆弾の数／
それぞれ、リンクが今持っている数がわかる。

生命力／
赤いハートの数が今のリンクの生命力。ハートの水筒を手に入れると、ハートの数が増える

強敵と戦い、謎を解き進むには宝物が欠かせないぞ!!

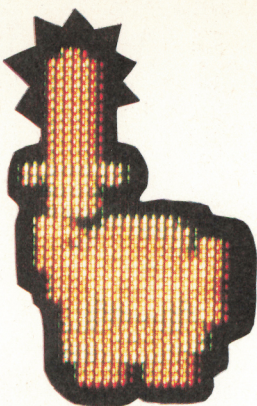
宝物は、大ざっぱに分けて、3種類ある。Ⓐボタンで使う剣、Ⓑボタンで使う9タイプのアイテム、そして持っているだけで効果の出る数々の宝物だ。

剣は、ある謎を解けば徐々に強いものを授けられる。使い方はどれも同じだ。

ほかの宝物は、敵が隠していたり、迷宮のなかに落ちていたりする。なかにはお金で買えるものもあるぞ。

特にⒷボタンで使う宝物は、スタートボタンでメイン画面／サブ画面の切り換えをしながら、正しく使っていかないと思わぬところで損をするから注意！

このカタログで宝物の使い方をじっくり覚えて、いざ宝物を手にしたときにまちがった使い方をしないようにがんばってくれ!!

Ⓐボタンで使いこなす宝物

Ⓐボタンで使える宝物は、3種類の剣だけだ。ソードはかんたんにもらえるけど、あとの2つはちょっと難しいぞ。

ソード／旅立ったばかりのリンクの相棒

◆スタート地点で洞くつにいるおじいさんがくれる茶色の剣。はじめはこれで十分だ。

ソード

ホワイトソード／白くて強い、中継ぎの剣

◆リンクのレベルがあがってくると授けられる。ただし、ちょっとした謎を見つけないとだめだ。

ホワイトソード

マジカルソード／ハイラル世界最高の剣

◆ゲームが最高潮にさしかかるころ手に入る。魔力に満ちた最高の剣だがもっと強い敵もいる。

マジカルソード

ハイラル地方は不思議な宝物がいっぱい

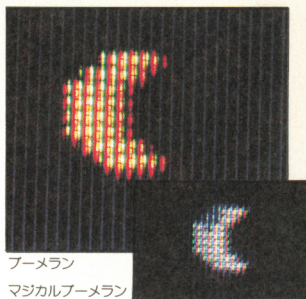
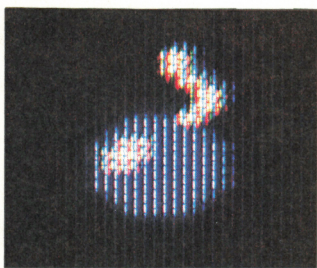
Ⓑボタンで使いこなす宝物その①

ブーメラン／お使いまでしてくれる！

◆レベル1で手に入るブーメランと、レベル2で手に入るマジカルブーメラン。主に敵をしびれさせる効果があるが、これだけでやっつけられる敵もいる。遠くの宝物を取るのにも使える便利なやつだ。

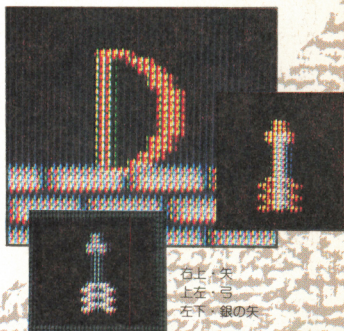
ブーメラン

マジカルブーメラン

バクダン／道を開き、敵をふきとばす！

バクダン

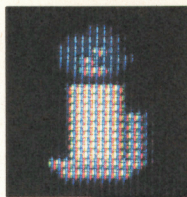
◆敵が持っていることもあるし、商人も売ってくれる。1回取ると4個分増えるけれど、持てる量は決まっているぞ。敵をふきとばしたり、壁などをこわすのに使う重要な宝物だ。

弓・矢・銀の矢／強力武器だがお金もかかる！

◆弓はレベル1で手に入る宝物の1つ。ホワイトソードなみの力があり、これでしか倒せない敵もいる。ただし、商人から矢を買わないとだめだし、1発ごとに1ルピーのお金が必要。また、遠くの宝を取るのにも使えるよ。

右上・矢
上左・弓
左下・銀の矢

Ⓑボタンで使いこなす宝物その②

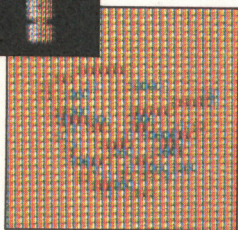
ローソク／明りにも武器にもなる魔法の炎

◆青いローソクはお金で買えるが、赤はどこかの場所に隠されている。暗闇の部屋を明るくするのに使えるのはもちろんだけど、武器としても効果は大きい。隠された謎を解くのにも使う。青は画面内で１回しか使えないが赤は何度も使えるぞ。

ローソク(青)

ローソク(赤)

笛／すんだ音色で不思議を起こす

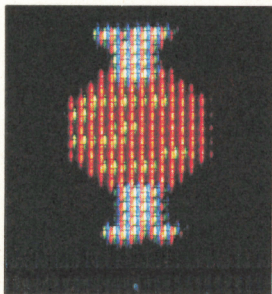
笛

たつまき

◆かなり高レベルにならないと手に入らない不思議な宝物。笛を吹くとどこからともなくたつまきがやってきて、すでにクリアした迷宮の入り口に連れていってくれる。ほかにもなにか不思議が起こりそうだ。いろんな場面で試してみよう。

エサ／いやしい敵にプレゼント

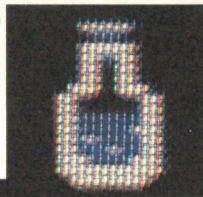
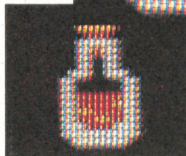
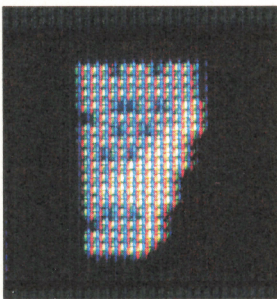
◆骨付きの肉のようだが、何度使っても減らない。これを適当なところに置くといやしい敵がそのあたりに集まるので戦いやすくなる。

地上のどこかの洞くつで手に入れられる。もしかしたら、まだずっと先のほうで意外な使い道があるかも。

エサ

宝物を使いこなせるキミこそ本物の勇士だ

命の水／命がたちどころに回復する

◆おばあさんが売っている魔法の水。飲むとたちどころにリンクのハートが回復して全部真赤になる。青と赤の２種類あって、青は１回分、赤は２回分だ。ダメージの少ないときに飲むのはムダ。高い薬だから使うタイミングに注意すること。

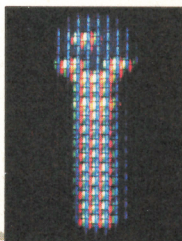
命の水(青)
命の水(赤)

手紙／おばあさんへのメッセージ

手紙

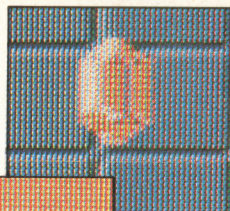
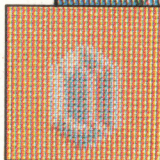
◆ある洞くつでおじいさんが授けてくれる。中身はおばあさんへの紹介状のようだ。Ⓑボタンを使ってどこかのおばあさんに見せると全部のおばあさんが協力してくれるようになる。サブ画面ではこの手紙の位置に命の水が表示される。

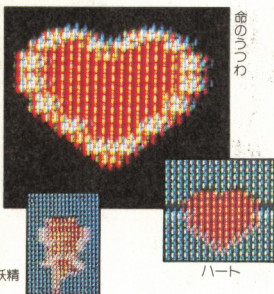
マジカルロッド／炎を飛ばす魔法のツエ

◆魔法使いウイズローブのツエ。Ⓑボタンで使う武器のなかでは最強の武器だ。これだけでもかんたんな呪文が使えるが、もうひとつの宝物・バイブルを見つけると炎を出すさらに強力な呪文が使える。遠くの敵でも届くので戦いやすい。

マジカルロッド
バイブル

持っているだけで役に立つ宝物の効果　その①

ルピー／ハイラル地方のお金

◆この物語でのお金。黄色は1ルピー、青は5ルピーだ。敵をやっつけたときによく出てくる。これを集めて商人から宝物を買いそろえていくことも、リンクの戦いにとって大切なことだ。使いはたしたら弱い敵と再び戦ってたくさんかせごう。

ルピー

5ルピー

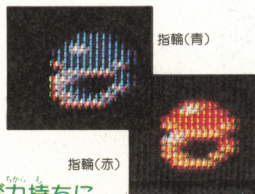
命のうつわ／リンクの寿命を伸ばしてくれる

命のうつわ

妖精

ハート

◆命のうつわはリンクの生命力をレベルアップさせ、それまでより1つ多くハートが持てるようになる。敵の落とす赤いハートは白くなったハートを1つ回復させ、飛びまわる妖精は3つ分回復させてくれる。時間がたつと消えちゃうヨ。

指輪／リンクの命を守る

◆敵から受けるダメージを½にしてくれる青い指輪と¼にしてくれる赤い指輪。まず、青い指輪を手に入れよう。

指輪(青)

指輪(赤)

パワーブレスレット／リンクが力持ちに

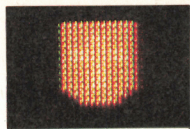
パワーブレスレット

◆あるところに隠されている。これを身につけたリンクは、いろんなところにある謎の岩を動かせるようになるのだ！

いろんな効果を発揮するマジカル・アイテム

持っているだけで役に立つ宝物の効果　その②

マジカルシールド／使いすぎるとすり減る？

◆お金をためて買う大きな盾だ。これを持っていれば、例えばゾーラの放つビームも防ぐことができる。なるべく早いうちに買っておきたいね。

マジカルシールド

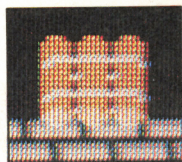
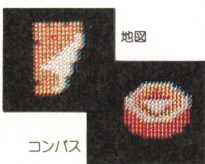
はしご／小さな水路ならひとまたぎ

はしご

◆幅の狭い水路を渡るためのはしご。広い水路は渡れない。高レベルの迷宮で手に入る。

イカダ／遠く離れた島へ行くのだ

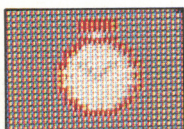
◆レベル3に隠されている宝物。海や湖に2ヵ所ある木のはしけから、謎の島へ渡ることができる。果たしてその島では何が起こるだろうか？

イカダ

地図・コンパス／地下探険の必需品

地図
コンパス

◆レベル1～9の各迷宮に必ず落ちている。地図は迷宮の形を、コンパスはトライフォースのありかを光る点で教えてくれる。地下ではまず最初に見つけたい宝物だ。

キー／どんな錠前だって開けちゃうぜ

◆地下迷宮で鍵穴のある扉をあけるためのキー。ライオンの顔がついたマジカルキーは何度でも使えるがなかなか出会えない。

マジカルキー
キー

時計／敵の動きが止まる

時計

◆敵と戦っているときに偶然敵が落とす宝物。これを取るとリンクが光り、その画面内でだけ無敵になる。敵の動きが止まるので攻撃もラクだ。

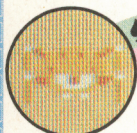
WANTED!
ウオンテッド

最初に出会うニブいタコ

オクタロック(赤)

オクタロック(青)

♠地上に住むタコの化物。赤と青の2種類いて青はちょっと手ごわい。口から小さな岩を吐くのでシールドで防ぎながら戦おう。動きはそんなに速くないので、正面からスキをついて攻撃してもいいし、回りこんで背後から突きさすのも有効だ。

オクタロック

ピョンピョンはねるイヤなヤツ

♠クモのようにすばしこい1つ目の怪物。青と赤の2種類いて、赤のほうがよく動く。リンクのハートが満タンのときに遠まきにして戦うとラクだが、接近戦になると予測できない体当たり攻撃でダメージを受けやすい。

テクタイト

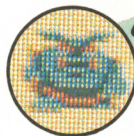
水中から攻撃してくるひきょーもの

♠水中からヌッと顔を出してビーム攻撃してくる半魚人。顔を出した瞬間にソードを2回突きつけないと倒せないし、ビームはマジカルシールドでないと防げないので要注意。

ゾーラ

地上をうごめくジャマ者17タイプ

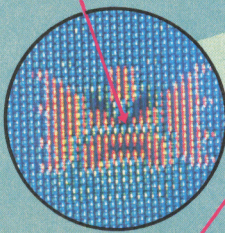
ブルドッグにそっくり

♠森のなかをうろつく小鬼。敵を見つけるとヤリを投げつけてくる。しかし、これはシールドで防げる。顔の恐いわりにはそれほど強くないのだ。なかには地下に隠れているヤツもいる。

敵の強さがひとめでわかる戦闘インジケーター

これが編集部特製のインジケーターだ。調べるのに苦労したんだぜ。ただ、ちょっと見方が複雑なので、下の注意をよく読んでね。

生命力　ソードで何回突けば倒せるかを♤の数で示す。ただし、剣のマークがあるときはホワイトソードでの回数になるよ。

攻撃力　その敵の最大の武器でリンクがどのくらいハートを減らしてしまうかを示す。ただし、指輪マークがあるときはリンクが青い指輪を持ってるときのダメージだ。

敵の姿　色違いもいるのでしっかり見わけよう！

シールド・マーク　このマークのある敵が使用する武器はマジカル・シールドでないと防げないことを示す。

敵の名前　適当にあだ名もつけちゃおう。たとえばこいつは、〝半魚人〟なんてね。

ウォンテッド
WANTED!

地　上　編

砂から現れ、砂に消える

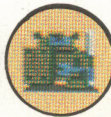
リーバー(赤)

♠砂漠に住む正体不明の怪物。ムクムクと現れてリンクに襲いかかり、再び砂のなかにもぐっていく。青のリーバーは攻撃力、生命力ともに高いので注意せよ。

フワフワと空をとぶ花

♠進化した花の一種で花びらを回転させてフワフワと飛び回る。リンクを追いかけてくることはない。うっかりあたるとダメージを受けるが飛行中に攻撃してもまったく効果がなく、止まっているときだけやっつけられる。

さわらぬアモスにたたりなし。でも……

♠石像に姿を変えている謎の兵士。さわらなければ動き出すことはないが、何かを隠していることもあるので上か左右からそっとさわってみよう（下からさわるとダメージを受ける）。１人ずつ地道に起こしてやっつけていくのがいちばん。

⬆石像のときのアモスには３種類の色がある

リンクにはむかうヤツラは地獄へ落ちろ！

剣を放つデスマウンテンの守り神

♠下半身は馬、胴と腕は人間、頭はライオンという妖怪。攻撃力は地上キャラのなかではピカ1。特に青いライネルにやられると、ふつうのリンクだとかんたんに死んでしまう。生命力もギーニに次いで強い。デスマウンテンの守り神といわれる。ということは、ライネルの近くにデスマウンテンがあるということだ！　背中につばさのようなものがあるが飛ぶことはない。よく動きまわるので、注意して近づいていこう！

ライネル(赤)

ライネル(青)

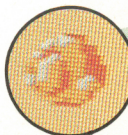
墓をさわるとギーニの分身が……

ギーニ

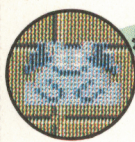
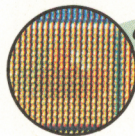
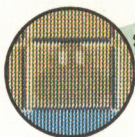
♠墓地を守る幽霊。生命力は地上キャラ中最強だ。ギーニの守る墓にふれると、分身が出現する。あたるとすごいダメージがあるが、リンクからの攻撃は無効なので注意。ギーニの守る墓地にも何かありそうだ。

頭上注意！落石アリ！

♠デスマウンテンから崩れ落ちてくる岩。山の狭い道を通ろうとするといきなりバウンドしながら落ちてくる。破壊不能なのでよけるしかない。わずかだが、間をおいて落ちてくるので、そのスキをついて急いで通過するといい。デスマウンテン近くは難敵でいっぱいだ。

ウオンテッド
WANTED!

地下迷宮編

大きいゾルより小さいゲルのほうがやっかい

♠地下迷宮のゼリーのようなモンスター、ゾルとゲル。ゲルはブーメランで倒せるほど弱い敵だが目標が小さくヒョコヒョコ動くのでねらいにくい。一方、ゾルのほうは体も大きく動きもニブいので実はそんなに恐くない！ それよりもゾルを攻撃すると2匹のゲルになってしまうのがやっかいだ。ゾルがゲルに分離したら先にゲルをやっつけておいたほうがいいぞ。

ひょうきんなバイアが不気味なキースに変身！

♠ゾルとゲルの関係によく似ているのがバイアとキース。キースはパタパタとよく動くコウモリで、バイアはキースの親玉みたいなもの。バイアを攻撃するとやはり2匹のキースに変身する。バイアたちはあまり宝物を出さないので、やっつけがいもない。

たいして恐くない"剣の舞"

♠両手に剣を持った不気味なガイコツだが、この剣はただ見せびらかしているだけで決して投げてこない。実はとてもヨワイのだ（ソードで2突き）。それに、カギを持っているヤツはそれが透けて見える。なんてマヌケなガイコツなんだ！

スタルフォス

3連弾ビームに気をつけろ！

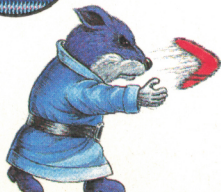
♠体が大きく生命力の高い一角獣。レベル1ではトライフォースを守っている。入口付近から動かないので、それほど恐くはない。ビームを3発同時に発射してくるが、これも飛ぶ方向がだいたい決まっているのでパターンを読んでよけよう。

アクオメンタス

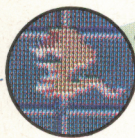
ブーメラン使いの小ブトリ鬼

♠ブーメランを持つ小鬼の一種。ブーメランはシールドでかんたんに防げるが、ゴーリアが連帯して攻撃してくるとちょっときついので、なるべく1対1の戦いに持ちこもう。特に青は要注意！　ゴーリアのグループのなかには全員やっつけるとブーメランを落とすのがいるぞ。しめしめ。

ゴーリア

ウォンテッド
WANTED!

ウォールマスター

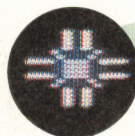
♠壁からうようよわいてくる手だけの妖怪。イボイボが気持ち悪い。たいして強くないが、つかまると迷宮のフリダシにもどされてしまう。わいてくるところをねらい打ちしよう。

つかまったらフリダシにもどる

ロープ

突然猛スピードで襲いかかる!

♠動きのすばやい毒ヘビ。リンクと縦か横一直線にならぶと猛スピードで襲いかかってくる。だが、生命力が弱いので、集団攻撃だけ気をつければ攻略はかんたんだ。

トラップ

こいつにはさまれるとイタいぞ!

♠地下迷宮のあちこちに仕掛けられたワナ。リンクが2つのトラップのあいだにいると突然はさみこもうとする。だがちょっとフェイントをかけるコツを覚えれば恐くないぞ。

石像

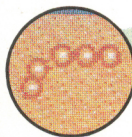
無表情にビームをはなつのがブキミ

♠仕組みは不明だが自動的にリンクを感知してビームを放ってくる。破壊不能。石像のある部屋に別の敵がいるときはやっかいだ。すばやく行動して切り抜けよう。

謎を解かねば倒せない難敵もいる！

ミイラ男のミイラダンス？

♠怪力のミイラ男。攻撃力も生命力も高いが、動きはそんなに速くない。スタルフォスに似たダンスのような動きでうろついている。飛び道具を持たないので、フットワークを生かして戦えばいい。ギブドも、持っているカギやバクダンがすけて見えるので、宝物がほしいときはギブドと戦えば効率的だ。ただ、ギブドの怪力だけはなかなか手ごわいので、くれぐれも注意しよう。

1個1個つぶしていこう

♠見た目は不気味なモルドアーム。だが、それほど強くはない。小さな節がたくさんつながっているので、1つ1つつぶしていこう。もし、ローソクを持っていれば、うまくタイミングをあわせて放ってみよう。モルドアームは火に弱く、いっぺんに何個も燃やすことができるのだ。ただ動きが不規則なので気をつけて！

動きはニブイが体は固い！

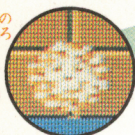
♠全身が鋼鉄のような皮膚でおおわれたサイの怪物。積極的な攻撃は仕掛けてこないが、ふつうの方法でやっつけようとしても、ダメージを受けるばかりだ。詳しいやっつけ方は36ページで紹介しているが、これ以外はまったく効果がない。動きはニブいので、さっと近寄ってすぐに離れる敏しょうな攻撃が必要。

『ゼルダの伝説』ブラックリスト⑤

地下迷宮編

正面からの攻撃には異様に強い！

♠どんな攻撃をもはねかえす堅固な盾と強力な剣を持つ騎士。正面から向かっていくと必ずやられてしまう。後ろや横から攻撃するしかない。火には強いが、バクダンには弱いぞ！

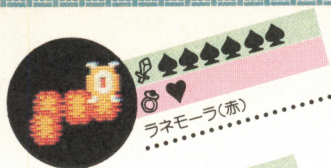
呪いのヒトダマじゃあ〜！

なし
しびれる
バブル

♠怨霊の化けたヒトダマ。破壊不能。ぶつかってもハートは減らないが、リンクの剣がしばらく使えなくなる。Ⓑボタンで使う宝物はだいじょうぶなので、バブルと別の敵がいっしょにいる部屋へはいったら、サブ画面を活用して、Ⓑボタンの武器を中心に戦うようにすれば、安心だ。

4本の手をやっつけさえすれば

♠スーパーマリオに出てくるパックンフラワーの化身だという説もある。4本の手を1本ずつ消していかないと退治できない。ホワイトソードのないリンクは、バクダンで戦ったほうがいいね。手を1本失うたびに荒れ狂ったように動きが速くなるので、ねらいは正確に！手が全部なくなると消える。

宝物を使いわけて迷宮の敵を倒せ！

お尻から突っつこう！

♠頭がすごく頑丈な大ムカデ。動きが速いし頭を攻撃してもきかないので手こずる敵だ。頭以外への攻撃を根気よく繰り返そう。ローソクの炎も有効な武器となる。最後に頭だけになったら、一騎うち。すばやいので気をつけよう！

突然現れ、強力な呪文の攻撃

♠テレポーテーション能力を持つ魔法使い。突然出現してリンクに呪文を飛ばしてはまた消える。この呪文はマジカルシールドでないと防げないぞ。生命力も攻撃力も強い難敵。準備を整えてから立ち向かおう。

ばかでかい耳に秘密がありそう

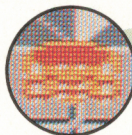
♠耳が大きくてヒゲをはやした妖怪。ピョンピョンはねまわっていて、見た感じはかわいいが、なかなか手ごわい。耳が敏感なので、大きな音に弱いと伝えられている。さまざまな戦士たちがあらゆる方法を試したというが、成功した者はいない。その方法はキミ自身が探ってみてくれ。頭をやわらかくして、いろんなことを試していけば、きっとその方法がわかる日がくるはずだ。

シールドが好物のヘンなヤツ

ライクライク

♠ハンバーガーかホットケーキのような形をしたモンスター。マジカルシールドが大好物という変なヤツだ。高いルピーを払ってせっかく買ったマジカルシールドを食われてしまっては大変。食いつかれないように注意して戦おう。攻撃力、生命力ともになかなか強い。やはりレベルがあがると苦労も多いのだ。

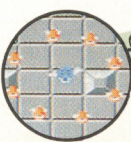
ときどきあける一つ目が不気味

ゴーマ

♠テクタイトにちょっと似ているが、こちらはカニの化物。甲らは異常に固く、あらゆる攻撃をはねつけてしまう。ただ、1カ所だけ、ゴーマーの弱点があるという。その弱点がどこなのかはわかっていない。ときどき開く1つ目が不気味だ。

親分、子分のきずなはかたい

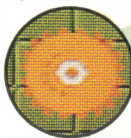
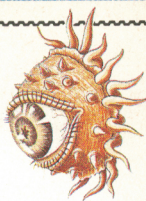
パタラ

♠大きめのボスを中心にして子分たちがまわりを飛んでいる、目玉のモンスター。子分たちは、2タイプの飛び方で攻撃してくるので要注意。子分を全部やっつけてボス1匹になっても、まだまだ手ごわい。ただ、よけるのはそれほどむずかしくないので、じっくり観察して戦おう。

パタラのボス

攻略法不明の強敵モンスター

♠とにかく大きなモンスターだ。その正体はウニの化物ではないかといわれている。さまざまな武器で攻撃しても、いっこうにこたえているようすがない！　ただひとつの手がかりは、その巨大な体はある種の衝撃波をうけるとしぼんでしまうということだ。はたして、キミはその衝撃波がなにか解明できるだろうか。

ご先祖さまは、ヤマタノオロチ

♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠
♥
グリオーク ♥

♠ヤマタオロチやキングギドラの親類だろう。2個〜4個の首を持つ巨大なドラゴンだ。首はクネクネと動きまわり、ビームを四方八方に発射する。攻撃をしかけると、首だけが空中を飛びまわり、またリンクを攻撃してくる。

グリオークの首

これがガノンの正体だ！…あれ？

♠編集部では確かにガノンを見た！　それまでのどんな怪物よりも手ごわく、またたくまに返りうちにあってしまったのだ。写真を撮るヒマもなく……。

?
????????
????????
ガノン

いよいよ、不思議と冒険の旅へ出発だ！

◆この本では、地上マップに左から右へA～P、上から下へ１～８の番号をつけて、各ブロックにA-1からP-8までの名前をつけて写真の説明などに使っている。出口にも同じように記号の名前をつけているぞ。

たとえば、スタート地点は「H-8」。スタート地点の右にある出口は「H-8右」、上の出口は「H-8上」となる。「H-8右」の出口は、当然、「I-8左」の出口とつながっているし、「H-8上」は「H-7下」とつながっている。出口が別のページにまたがるブロックのときは、ページ数と記号で次のブロックを指示する。

紹介していく地上エリアの順番は、地下迷宮へいくためのだいたいの道筋になる。でも、『ゼルダの伝説』はあちこちに顔を出してみないと本当の謎は解けない。順番にかまわず、いろんなところに行ってみる勇気こそ真の必勝法だ。

◆マップ中には敵キャラクタのほかに、下のような宝物のイラストが入っている。これはそのブロックでイラストの宝物を使うと謎が解けるぞという意味なんだ。

イカダ
パワーブレスレット

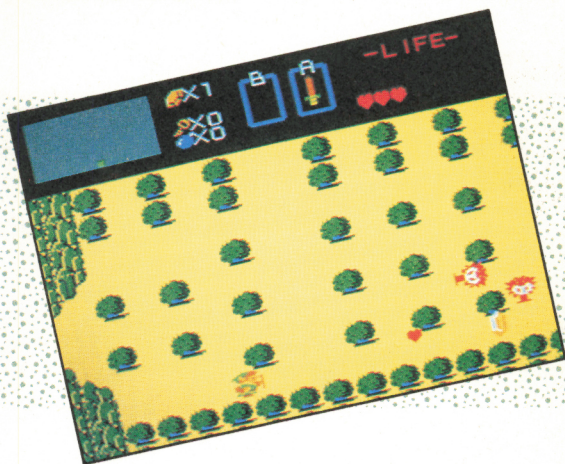
バクダンや手紙のときはサブ画面で選びⒷボタンで使おう。イカダとブレスレットは自然に効果を発揮してくれるぞ。

ハートを全部赤くしてビーム攻撃！

◆画面右上のハートが全部赤いときは、剣の形のビームが飛んで戦いやすくなる。妖精の泉や敵が出す妖精やハートを利用してハートをいつも真赤にしておこう！

勇士諸君に授けるゼルダ攻略法PART 1

宝物をとるタイミングに注意せよ！

◆敵が落とす宝物は出たすぐだと点滅して取れないし、放っておくと消えてしまう。宝物が出ても次のエリアにうっかり移動してしまうと全部消えてしまうぞ。

○敵をやっつけると宝物を落とすことがある。最初はこれをていねいにひろっていくこと。宝物の点滅が終わったときに、すばやくひろおう。ほっとくと消えてしまうぞ。

ルピーを集めればいろいろ役に立つ

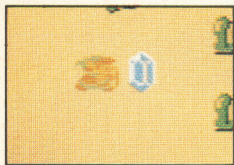
◆宝物のなかにはルピー（お金）を出して買わないと手に入らないものもあるぞ。それに地下迷宮でもいきなり多額のルピーが必要になることもあるのだ。

おじいさん、おばあさんは強い味方

◆うまくいかないときは、洞窟などに隠れているおじいさんやおばあさんを探せ。貴重な宝物をくれたり、謎めいたヒントをくれるはずだ。でも、ときどき……？

○謎めいたアドバイスと宝物をくれる不思議なおじいさん。たまに怒られることもあるぞ。

○手紙を見せるまでは無愛想な、謎のおばあさん。

地上エリア①

全域　多くの宝物を買うためにルピーを集めよう。

H-7　赤のオクタロックは弱いので全滅させちゃおう。

6ブロック動くとやっつけたはずの敵が復活する。

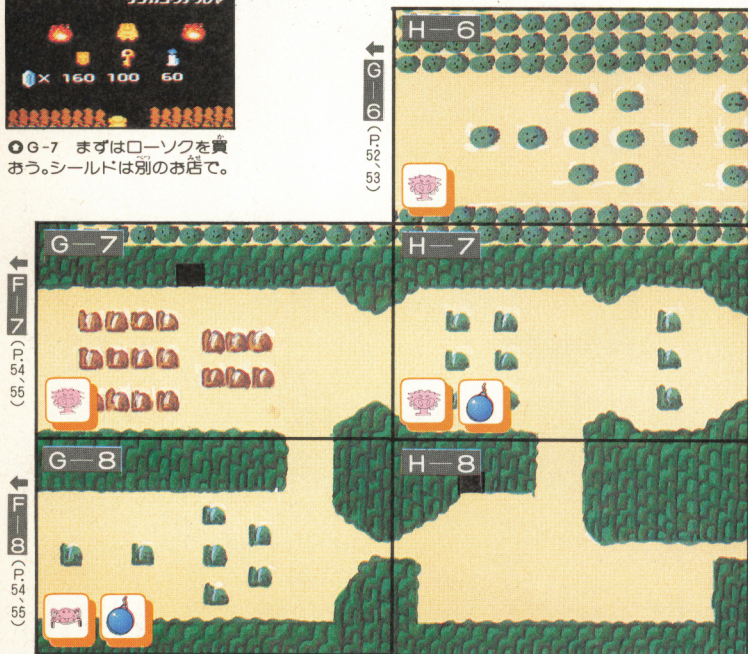
G-7　まずはローソクを買おう。シールドは別のお店で。

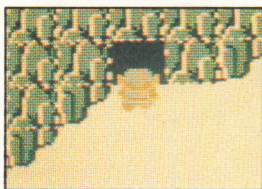
H-6
← G-6 (P.52、53)

G-7
← F-7 (P.54、55)

H-7

G-8
← F-8 (P.54、55)

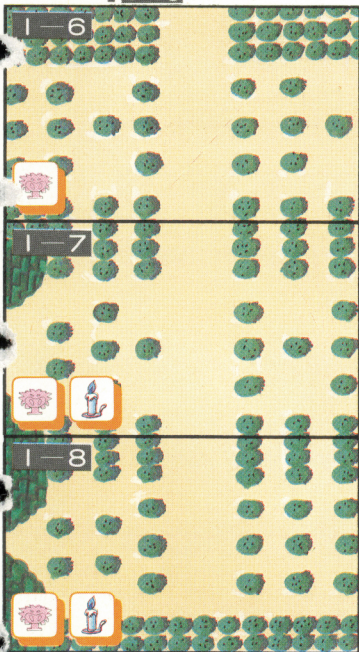
H-8

G-8　飛び跳ねるテクタイトには剣のビームがもっとも有効だ。

一撃で倒せるからラクラク勝てる。ルピーをたくさんかせげ。

H-8　リンクの旅はここから始まる。まずは洞くつへ入ろう。

A B C D E F G H I J K L M N O P
1 2 3 4 5 6 7 8

H-8の洞くつで剣をもらおう

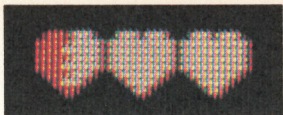
☆ゲームスタート時のリンクはオクタロックの岩などを防ぐ小さいシールドしか持っていない。まずは洞くつにいるおじいさんから剣をもらい、このエリアで弱い敵からたくさんのルピーをかせごう。

↑I—5（P.26、27）

→J—6（P.40、41）
→J—7（P.40、41）
→J—8（P.40、41）

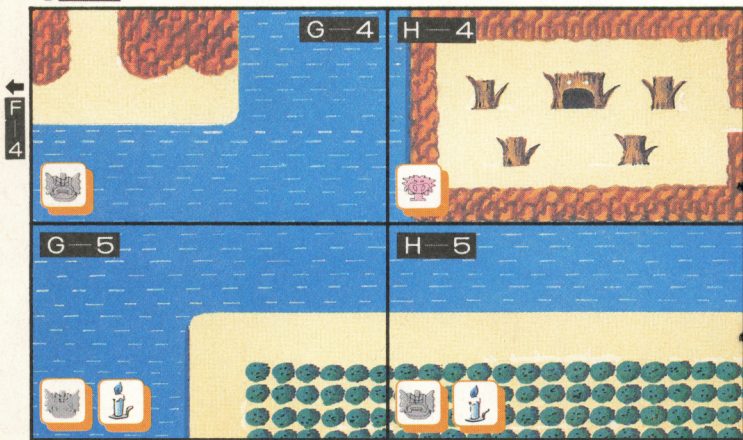
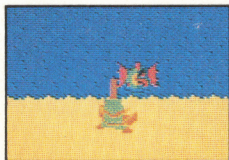
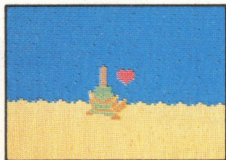
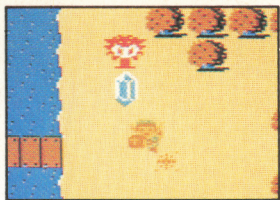
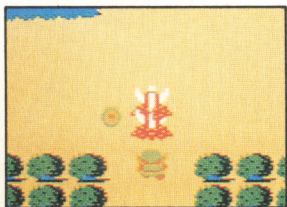
⬆I-6,7,8 H-6 オクタロックの吹く石はリンクが最初から持っているシールドではじくことができる。敵の攻撃のあいまをついて反撃しよう。

⬆全域　敵を倒すとでてくる宝物は，ルピー，5ルピー，ハート，バクダンとこの妖精。フワフワ飛んで取りにくいけど早く取らないと消えちゃう。

⬆おじいさんからソードをもらった。しばらくはこれで戦おう。

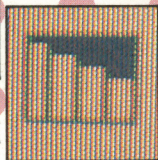
地上エリア②

○H-4　ハートが白くなって絶体絶命。でもかまわずレベル1へ入れ。

○H-4　地下迷宮へいちど入ってしまえばその中でゲームオーバーになっても地下から始まるよ。

○G-4　このブロックへはむずかしいエリア（全体マップ左上）を通らなければ行けないがハシゴが手に入ればカンタンに行けるようになる。ハシゴの取り方は下巻を見てね。

（P.54、55）

○G-5, H-5　ゾーラは、顔をだしている間にソードで2発当てないと倒せないぞ！

○いちばん岸よりに顔をだしたときにすばやく2回打ちこんで倒そう！

1-4 青と赤のオクタロックが出現。ソーラの攻撃をよけながらふりかえりざまにソードをブンブンふりまわしちゃえ！

ローソクで秘密が見えてくる

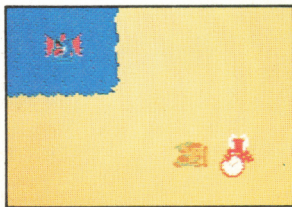
☆ローソクを手に入れて木を1本1本燃やしてみよう。じつはこのエリア内にはたくさんの秘密が隠されているのだ。それからマップ左上のG-4地点にはレベル3よりもあとの地下で手に入るハシゴがないと行きにくいので注意しよう。

商人のところでローソクを手に入れよう。売っている場所はG―7（24、25ページ）で、値段は60ルピーだ。

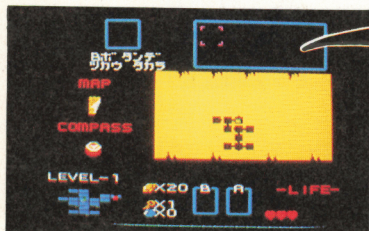
写真のような階段が出現。中へ入るといろいろな秘密が待っている。

階段の出しかたはBボタンでローソクを使いローソクマークの付いているブロックの木を燃やしてみよう

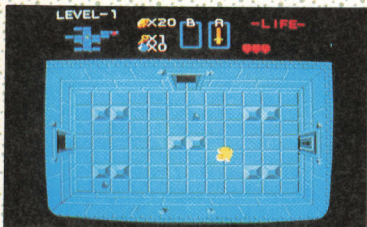
↑1―3

↓1―6（P.24、25）

1-5 地中からあらわれるリーバーはなかなかの強敵、複数で出現する。

時計を取れば敵の動きが止まる。敵にふれてもダメージはない。

謎！強敵！宝物！さあ、地下迷宮へ！

◆次のページから地下迷宮の進み方、戦い方を紹介していく。それぞれの部屋には①、②などの番号をつけているので、この順番に進めばもっとも効率的だ。
◆左上の〝LEVEL－○″という表示が迷宮のレベルを教えている。レベルは1から順に攻略していくこと。レベル9の迷宮がガノンのいるデスマウンテンだ。
◆迷宮内に落ちている地図を取ると画面右上に迷宮の詳しい形が出る。コンパスは、目的のトライフォースの小片がある部屋を赤く光る点で教えてくれる。

⬆レベル1でのサブ画面。右の黄色い通り道と左下の地図を見比べて作戦を立てよう！

⬆すべての宝物を手にしたときのサブ画面。枠のなかがⒷボタンで使いこなす宝物だ。

⬆レベル1でのメイン画面。左上が迷宮の地図。“イーグル”はワシの形をしているのだ。

スタートボタンでサブ画面を出してみよう。黄色い布みたいなところに穴があき、リンクの通ってきた部屋と出口を表示してるぞ。地図と見くらべて活用しよう！

迷宮をクリアするゼルダ攻略法PART2

迷宮の秘密は、残らずあばきだせ！

◆迷宮は地上よりも謎が多く、しかも巧妙に隠されている。たとえトライフォースの部屋にたどりついても、行ってない部屋があったら、戻ってでも行くこと。

地下迷宮の形を教えるリンクのメモ

◆ディスクカードのミニブック、33ページのイラストのイーグル、ムーン…とは、各迷宮のニックネーム。イラストは各迷宮のだいたいの形を意味しているのだ!

バクダンをしかけると開く壁もある

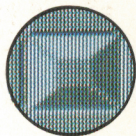
◆宝物のバクダンは敵をふっとばすだけだと思ったら大間違い。地下迷宮のある壁にしかけると、突然、不思議な音色とともに、壁に通路が出現するのだ。

敵を全部倒さないと出てこない謎！

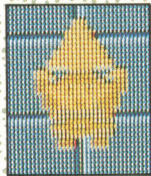
◆地下迷宮の敵は強敵ぞろい。できれば戦いたくないだろうが、宝物や秘密の通路のなかには、その部屋の敵を全部倒さないと出てこないものもあるから注意!

敵を全部やっつけたら石を動かせ！

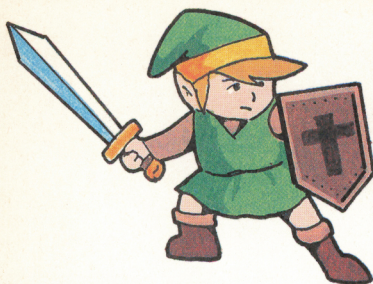
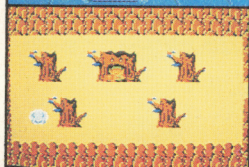
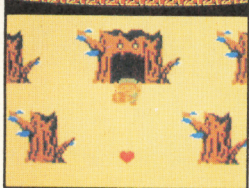
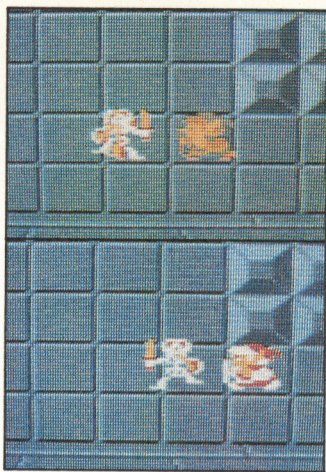
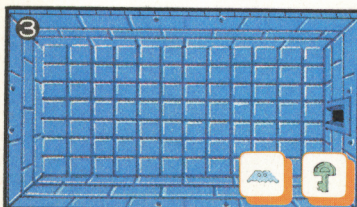
◆ときどき石のブロックが置いてある部屋があるが、そのなかには石を動かすと秘密の通路が開くところもある。

うなり声の聞える部屋は隣りに注意

◆トライフォースの近くを守る大怪物(ドドンゴやテスチタートなど)のうなり声はとなりの部屋から聞こえる。声が聞こえたら、次の部屋にきっといるぞ!

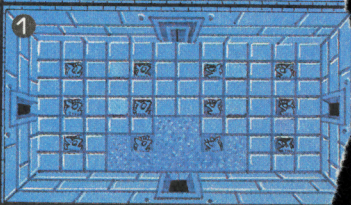
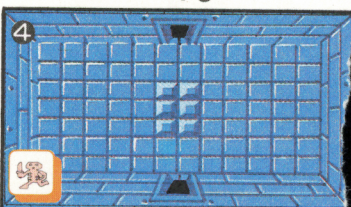
レベルが上がると暗闇の部屋もある

◆レベル1～3では出てこないが、もっと上のレベルの迷宮では暗闇の部屋も出てくる。そんな部屋に入ったら、何かで明るくしよう。

◆トライフォースを取った、うれしいリンク。

地下迷宮

LEVEL1—①

①　地下迷宮に入ったけど、ハートが満タンじゃないね。いったん外に出よう。

迷宮の外には入るまえにやっつけたはずの敵が、また出現しているのだ！

その敵をやっつければ、ハートが出るかも。出ないときはなんとでもできるよ。

②〔上〕スタルフォスのなかには持っているカギがすけて見えるヤツもいるね。

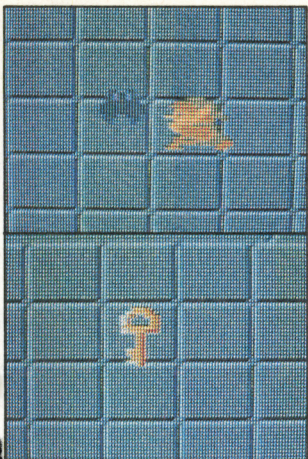
〔下〕やっつければもちろんカギが取れるけど、体あたりしても取れるよ！

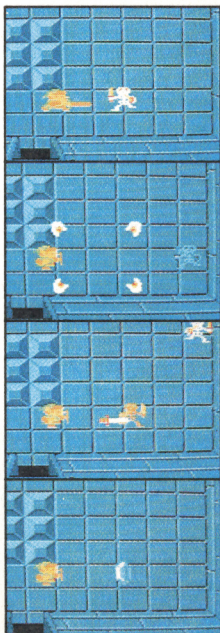
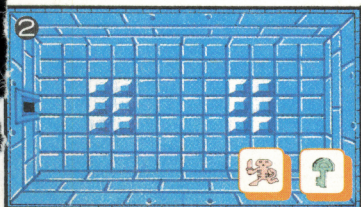
↑⑤

イーグル

敵と戦ってカギを手に入れろ！

☆いよいよ、地下迷宮へと冒険が始まるぞ。できれば、マジカルシールドとバクダンを持ってるとラクだよ。

入ったばかりのところに、カギのかかったドアがある。ドキッとしたかもしれないね。でも、だいじょうぶ。カギはいろんなところに置いてあるので、ちゃんと敵と戦っていけば手に入るのだ！

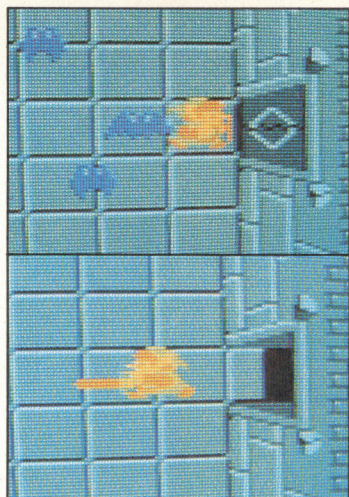
それに地下迷宮では、ルピーをかせぐチャンスが多いからがんばって！

○③〔上〕この部屋にはこうもりのキースが３匹飛んでいる。パタパタとうるさいけど３匹とも必ずやっつけよう。

○〔下〕キースを全部やっつけると、ほら、カギが出てきたね。これに似た謎はこれからもよく出てくるぞ！

○④　これが壁の反動を利用した、リンクの必殺技だ。敵を剣でさすと……。

○敵はふっとんで壁にあたる。そして、その反動でリンクのほうにもどってくる。

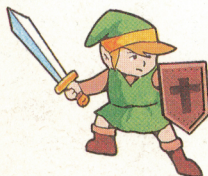
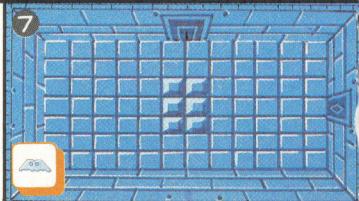
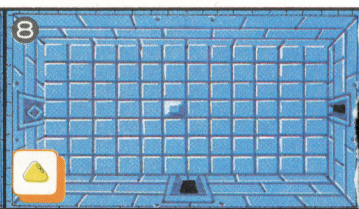
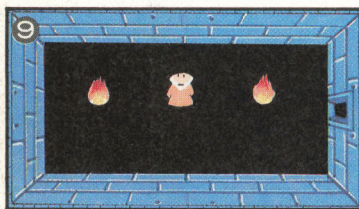
○もどってきたところを、ねらいすまして、ふたたびタイミングよく剣を突け！

○やった。リンクの勝ち！ビームがとばないときは、もっと壁に近づいてやろう。

地下迷宮 LEVEL1—②

⬆⑥〔上〕このエリアに入ってからすぐ右に曲がるとキースがコンパスを守っている。

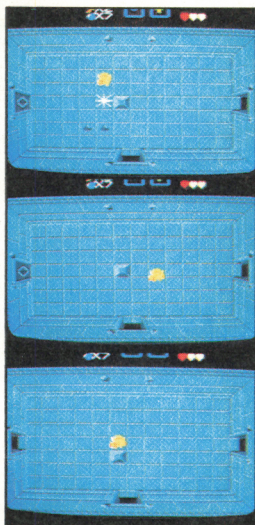
⬆〔下〕コンパスをひろうと画面左上に赤い点が出現。これがトライフォースの部屋だ。

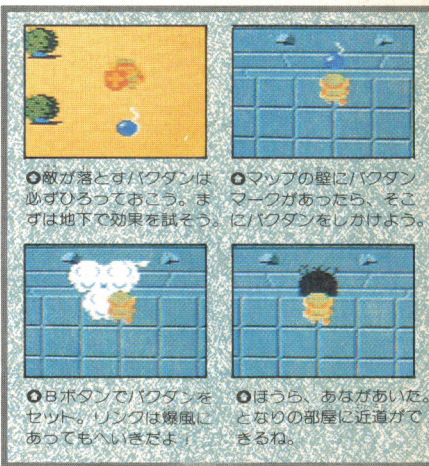
⬆⑦〔上〕⑦の部屋に入った途端、シャッターがしまった。もう、もどれない？

⬆〔下〕でも、中にいる敵を全部やっつければシャッターはまた開くのだ。

イーグル

新しい謎が次々に出てくるぞ！

☆まず、コンパスをひろってから進もう。不思議な部屋が次々に出てくるぞ。
　入った途端にシャッターがおりる部屋、石を動かさないと開かないドア、重要なヒントを教えてくれるおじいさんのいる部屋……ゾクゾクしちゃうね！

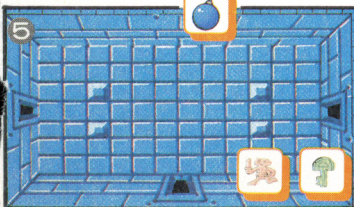
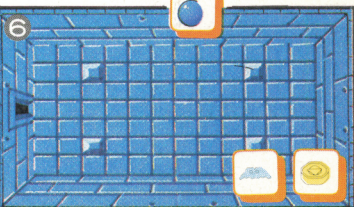
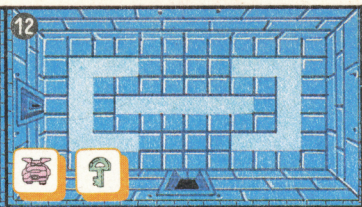
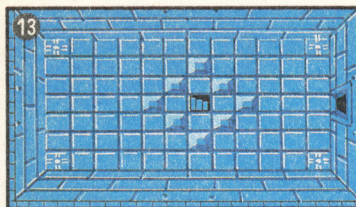
◆⑧ ゲルを全部やっつけよう！

◆やっつけたけど、なにも起こらない。

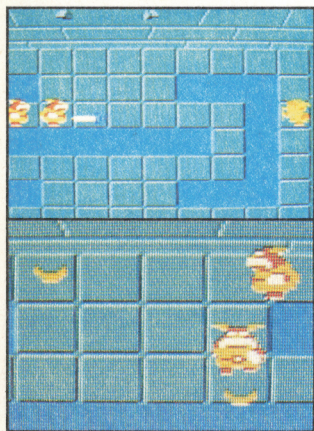
◆石を動かせば、シャッターが開くのだ。

◆敵が落とすバクダンは必ずひろっておこう。まずは地下で効果を試そう。

◆マップの壁にバクダンマークがあったら、そこにバクダンをしかけよう。

◆Bボタンでバクダンをセット。リンクは爆風にあってもへいきだよ！

◆ほうら、あながあいた。となりの部屋に近道ができるね。

地下迷宮

◯⑩ ゲルのいる部屋に落ちているマップは地下ではいちばん重要なものだ。これを取ると……。

◯画面左上にその迷宮の形が浮かびあがる。「イーグル」という名はわしの形をしているからなのだ。

◯⑫ ハートが満タンなら、水路をはさんで剣のビームを駆使してゴーリアと戦おう。

◯ゴーリアはときどき立ち止まってブーメランを投げてくるぞ。盾でうまく防ごう！

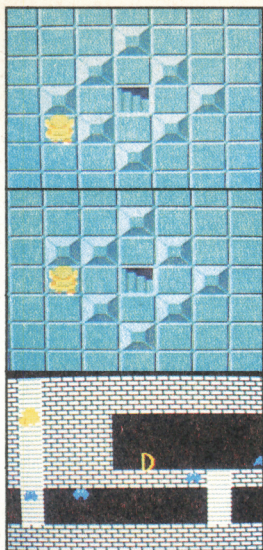
イーグル

イーグルの頭から先に探険！

☆このエリアではマップが手に入る。これで目的のトライフォースのある部屋はわかっちゃったね。でも、イーグルの頭にあたる部屋にも重要な秘密があるのだ。

トラップが守る、その部屋の地下には宝物の弓がかくしてあるのだ。

→⑭

✪⑬〔上〕⑬の部屋では、左端の石を上のほうに動かしてみよう。

✪〔中〕すると、石が動くのだ。中央の階段をおりていこう！

✪〔下〕この部屋の地下には、宝物の弓がかくしてあったのだ！

✪⑪　水路のある部屋にいる敵のうまいやっつけ方。行き止まりの通路に敵をおいつめて攻撃すれば壁と同じように反動を利用できるのだ。

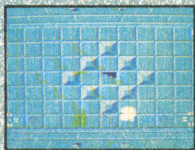
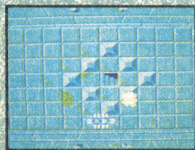
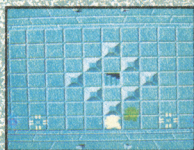
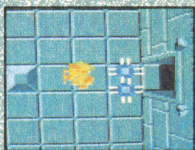
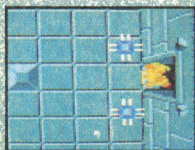
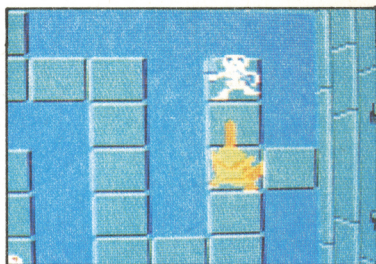
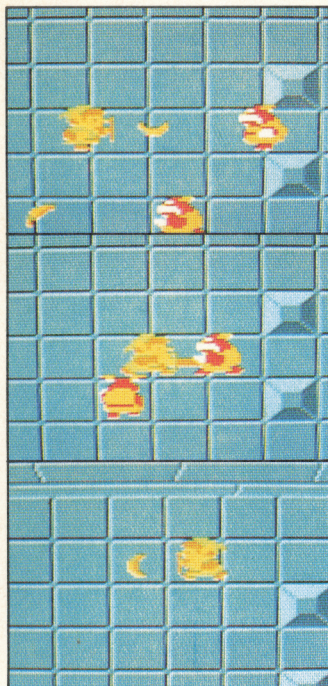
✪⑬　部屋に入るといきなりトラップがある！

✪立ち止まらずにイッキにかけぬけるのがコツだ。

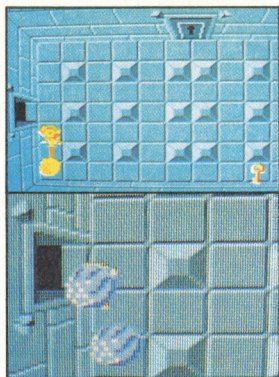
✪向こう側へ行くにはまずフェイントをかけて。

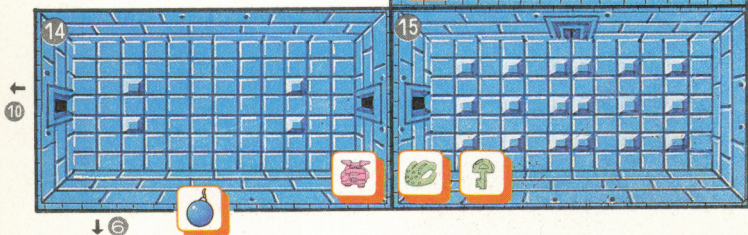
✪トラップがはさみにきたら、さっとよけて……。

✪トラップがもどっているスキに向こう側へ！

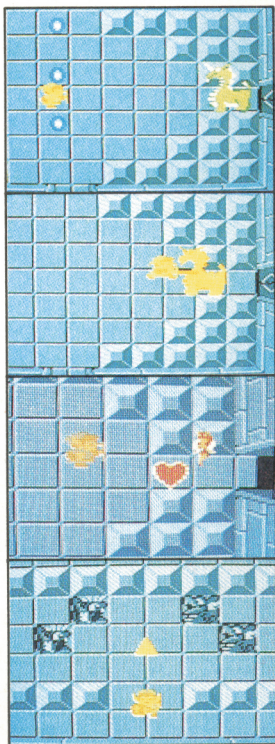
✪トラップはしつこくはさみにくるのですぐ上へ。

⬆⑭また、ゴーリアだ。さっきの要領で戦おう。

⬆あせらずに一匹残らず退治しよう！

⬆最後のゴーリアを倒したとたん木のブーメランが…。

⬆⑮〔上〕カギだ！　と思ったらウォールマスターが出現。なるべく動かずに一か所で戦ったほうがいいぞ。

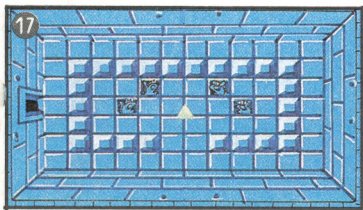
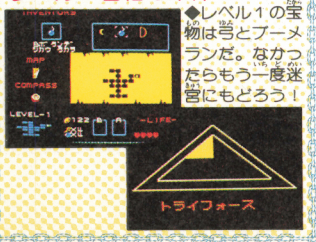
⬆〔下〕ウォールマスターにつかまると……ダメージはあまりないけど入口の部屋にもどってしまうのだ。

トライフォースは近いぞ！

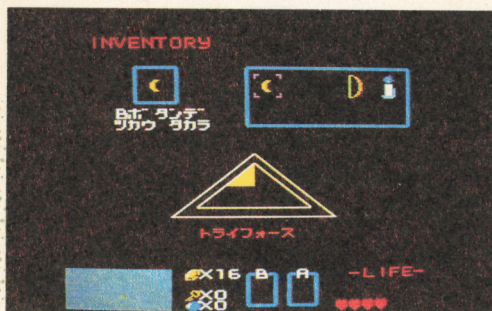
☆〈知恵〉のトライフォース第一の小片はもうすぐだ。でも、その部屋に行く途中は強敵の連続攻撃があるぞ。

ブーメラン使いのゴーリアを倒し、ウォールマスターの魔手をのがれても、まだアクオメンタスがいるのだ！

◐⑯ アクオメンタスのビームはよく見ればカンタンによけられる。

◐スキをついてアクオメンタスの首から上を攻撃しよう！

◐退治すると、命のうつわと、ハートか妖精がポッカリ出てくるぞ。

◐⑰ これを取るとハートが満タンになって地上にもどれるのだ。

レベル１合格の条件！

◆レベル１の宝物は弓とブーメランだ。なかったらもう一度迷宮にもどろう！

未知のエリアでさらに強い敵に出会う！

◯取ったトライフォースは黄色で表示される。また、Ⓑボタンの宝物は必ずセレクトを確認してから使おう。サブ画面が出ている間は時間が止まるのでだいじょうぶ！

マップ片手に森を抜けレベル2へ！

◆レベル１の迷宮〝イーグル〟をクリアしたら、次はレベル２の〝ムーン〟だ。途中の森は迷いやすく敵も多い。マップを確認しつつ、注意して進め。

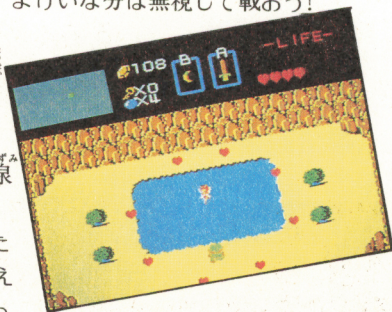
ブーメランはお使いもしてくれる！

◆レベル１ではじめて手に入るブーメランは武器のほかに、敵が落とした宝物や妖精を引き寄せるのにも使える。矢にも同じ働きがあるけどルピーが減る。

ルピーやバクダンの取り過ぎはムダ

◆ルピーは255、バクダンは初めは８個までしか持てない。また、ハートが満タンのときもそれ以上のハートはまったくのムダ。よけいな分は無視して戦おう！

◯妖精のいる泉。ホッとするね。

◆レベルが上がってくると泉がさらに大事になってくる。場所をしっかり覚えてたびたび顔を出そう。ハートが増えても、敵はそれだけ強くなっているのだから。

高いレベルほど、守る敵は手強い！

◆ひとつずつ地下迷宮を攻略していくたびにリンクは強くなり、武器も増える。だが、必ずさらに強い新手の敵にも出会うはず。くれぐれも油断は禁物だ。

新しい敵には新しい宝物が有効かも

◆最初のうちはふつうに戦える敵が多いが次第にⒷボタンで宝物を使わないと勝てない敵も出てくる。そんなときはいちばん新しく手に入れた宝物を試そう。

メイン／サブの切り換えに注意せよ

◆宝物が増えると心配なのが、セレクト間違い。ただ間違っただけならいい薬やバクダンのように減るものは間違って使うともったいない。切り換え注意!

あやしいところは細めに調べよう！

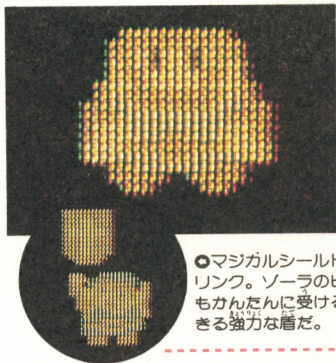
◆始めたばかりのときはオクタロックでも手強かったかもしれないが、慣れると余裕が出てくるもの。地上をよく調べていくと思いがけない秘密に出会うのだ。

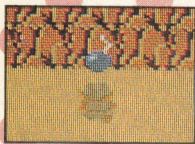
バクダンとローソクで地上の研究！

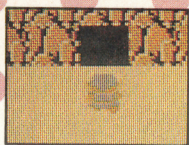
◆バクダンやローソクは、物を壊したり、燃やしたりする宝物。この2つを使うと隠された洞窟や地下への階段が現れる地点がある。これを探すのも楽しいぞ!

商人のなかには、安売りもいるぞ！

◆商人が売っている盾は、強力なマジカルシールドだ。最初のころに会う商人の盾は高いので安いところを探そう!

◐商人によって、売る物も値段も違う。特に隠れ商店には安いところが多い。

◐マジカルシールドを買ったリンク。ソーラのビームなどもかんたんに受けることができる強力な盾だ。

地上エリア③

●バクダンは地上、地下のかべに穴を開けたり敵を倒すときに使うとっても便利な宝物だ。商人が売っているものと敵を倒すと出てくるものがあるけど、効果はおなじ。

●地上ブロックにバクダンマークがついている壁のどこかへバクダンを置いてみよう。爆発のとき、リンクはバクダンの近くにいても死ぬことはないよ。

●なんと壁に穴が開いて秘密の洞くつが出現した。洞くつの中にはとっても素敵なものをくれるおじいさんや、追いつめられて隠れている敵などがいるのだ。

↑J－6（P.52、53）
↑K－6（P.52、53）

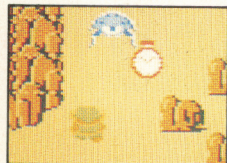
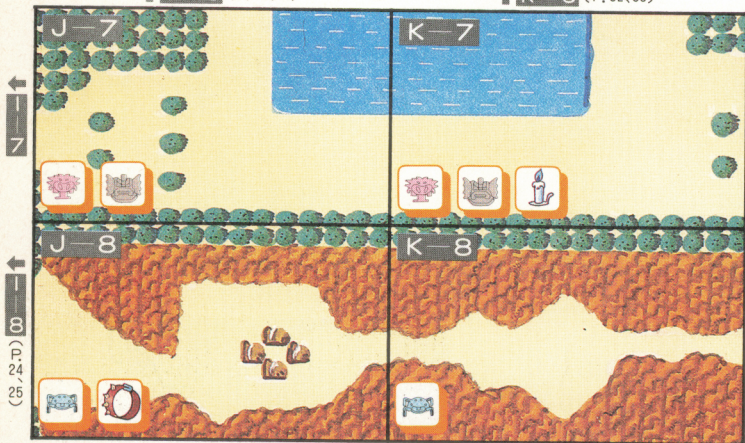
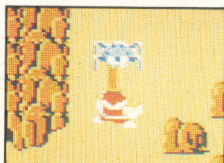
J－7

K－7

←I－7

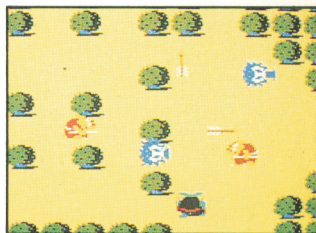
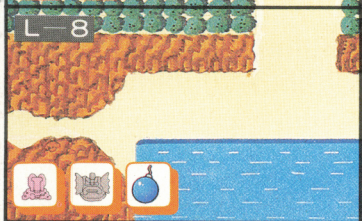
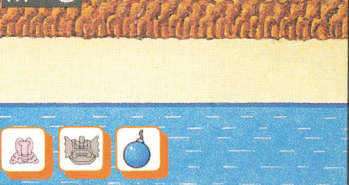
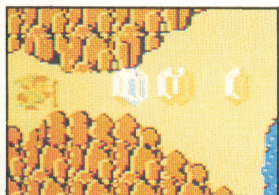
J－8

K－8

←I－8（P.24、25）

●J-8　ピョンピョン飛び跳ねるテクタイトもマジカルクロックを取れば動けない。

●動けない敵ならやっつけるのはカンタン。ソードで一突き、おそうじしちゃえ。

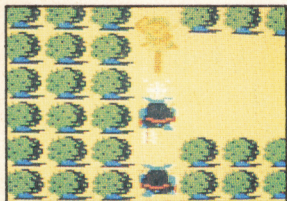
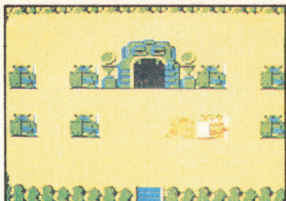
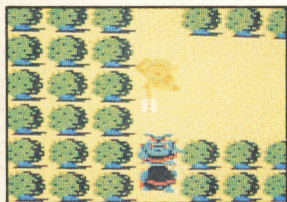
●K-8　テクタイトが岩の中に残したルピーはブーメランで取ろう。他の宝物も同じだ。

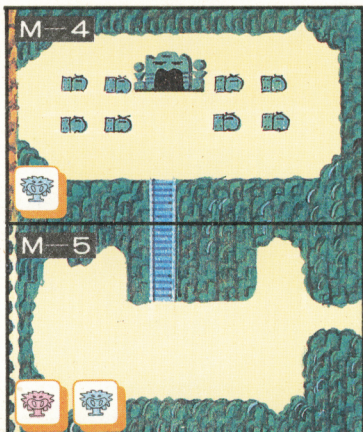
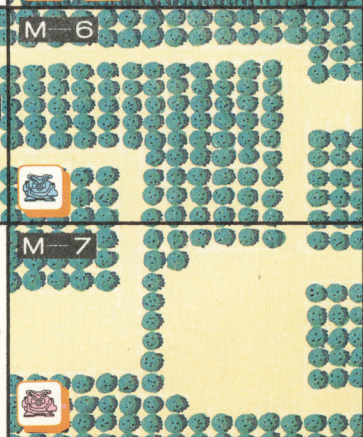
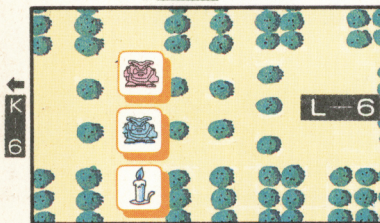
このエリアは秘密の宝庫だ

☆ここにも秘密がいっぱいある。バクダンで穴の開く壁、パワーブレスレットで動かせる岩、燃える木……余裕があったらじっくり調べよう。ところでキミはパワーブレスレットを持っているかな？ ない人は全体マップのやや左上地域を探してみよう。

L-7　ここの森の中にはモリブリンの青と赤、オクタロックの青、合計3種類の敵がひそんでいるのでちょっと苦しい。

L-8　ハートは満タン。ビームでやっつけた。ルピーがいっぱいだ。

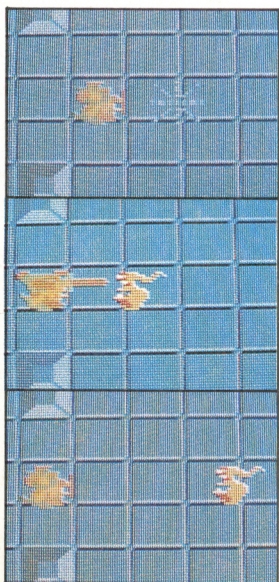
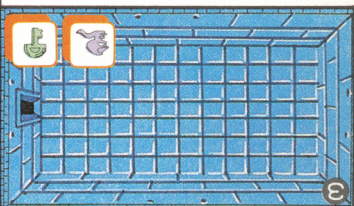
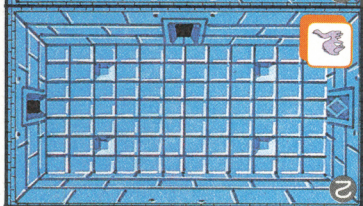
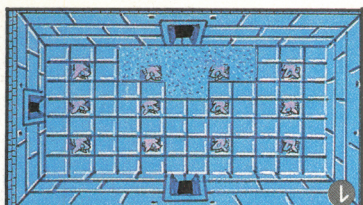
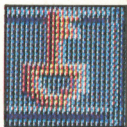
M-8　レベル1で手にいれたブーメランを使って敵の動きを止めよう。

地上エリア④

○M−4　いよいよレベル2への入口だ。アモスにさわらないよう注意！

○M−6　青のモリブリンが森の通路をふさぐ、連打でやっつけたいが。

○矢はたてつづけに飛んでくるので、へたに剣を突いていると……。

○矢があたってダメージ。剣を突くとシールドがひっこむのだ！

地下迷宮

LEVEL 2—①

これを用意してから入ろう

◯マジカルシールド　この迷宮ではじめて出会う石像のビームはこれでないと防げない。

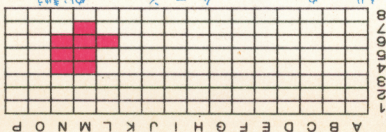
◯ブーメラン　手ごわい敵が多い。ブーメランで敵の動きを止めるテクニックも必要だ。

◯バクダン　あなのあく壁が5か所もあるし、これでないと倒せない敵もいるのだ！

◯②〔右上〕リンクと一直線にならんだロープは突然猛スピードでおそいかかってくる！

◯〔右中〕ふつうよりもひと呼吸早く剣を突き出すようにすればタイミングがとりやすい。

◯〔右下〕このタイミングさえうまくのみこめば、ロープをやっつけるのはかんたんだよ。

◯レベル2ではこのカギが落ちていることが多いぞ。それと同時にカギのかかったドアもいっぱいある。

森を抜けるとレベル2の迷宮だ

☆迷路になっている森の中の道をぬけて行くとレベル2の入口へと続く階段がある。もちろんこのエリアにも秘密がいくつか隠されているので調べてみよう。森の中になぜかアモスが立っている。

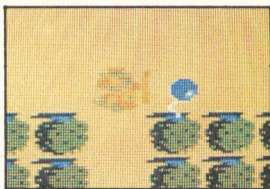
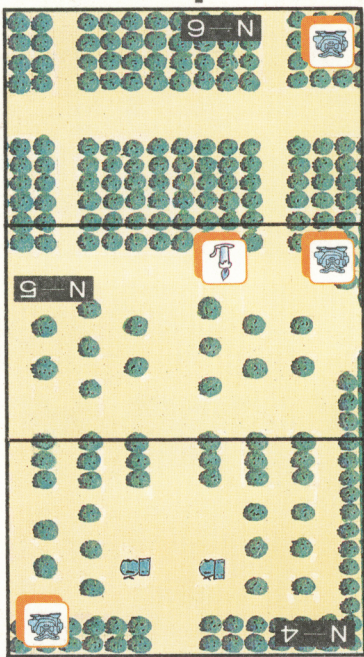
N―3
N―4
N―5
N―6
N―7
O―5 (P.52、53)
O―6

●N-4　深い森の中に突然立っている2体のアモス。こいつには上か左右からさわろう。下からさわるとダメージを受けるので注意！

●時計を取ったときアモスにさわると、アモスは色が変わるけど動けない。ラクラク全部やっつけることができるぞ！

●M-7　レベル2では爆弾がたくさん必要になるので、今のうちに集めよう！

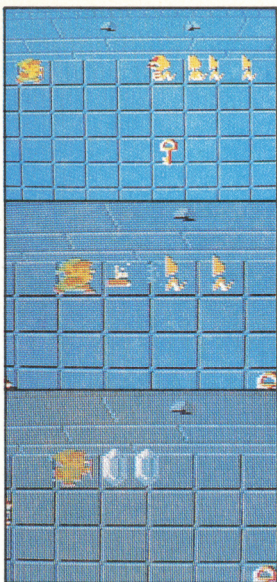
ムーン

	⑱	⑰	
		⑯	⑮
		⑫	⑬
		⑪	⑭
		⑨	⑩
		⑧	⑦
③	②	⑤	⑥
	①	④	

ロープへの対策がポイントだ！

☆レベル2でいちばん多く出てくる敵が毒蛇のロープだ。急に猛スピードでおそいかかってくるので、はじめて出会ったときはびっくりしてしまう。そこで、ここではまずロープとの戦い方をじっくり教えちゃおう。

◐ロープのスピードがこわいキミは、ブーメランをあてて、しびれさせてしまえばヘイキだよ。

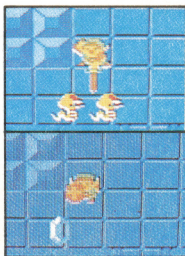
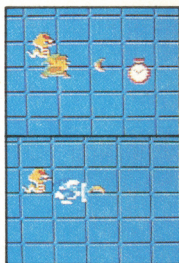
◐ロープ接近！　あぶない！　時計までは手がとどかないし、やられるしかないのか？

◐ブーメランを時計に投げてみたら、無敵のリンクになった。ロープの動きもストップ！

◐③〔上〕ロープが4匹いっぺんにおそいかかってきた。重なりすぎて一匹ずつ見分けにくいほどだ！

◐〔中〕こんなときは、先頭から2番目くらいのロープを突きさす感じで剣を突いてみよう。

◐〔下〕すると4匹いっぺんにやっつけられるのだ。宝物もたくさん手に入るのでなんだかトクしちゃった。

↑⑤

④

◐ふだんのロープはのろい。すばやくまわりこみ2匹ならんだ真中あたりを剣で突こう。

◐だいたい真中あたりを突けば、2匹いっぺんにやっつけられるのだ。かんたんだよ！

◐なんとなくあやしい壁にバクダンをセットしてみよう。

◐バクダンはもうもうとケムリをたてて爆発する。さてどうなる？

◐壁にあながあいた！これでとなりの部屋に近道ができるね！

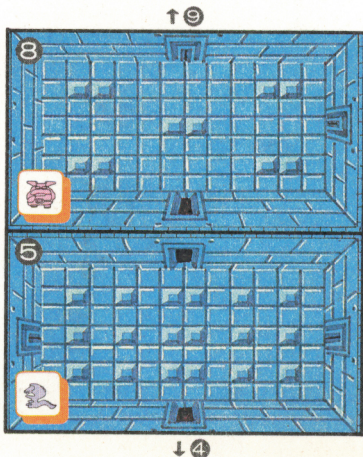
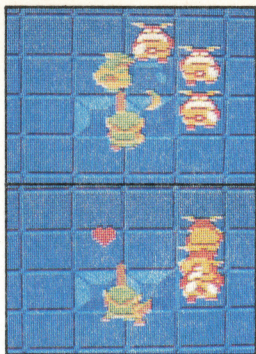
◐⑧〔上〕ブーメラン使いのゴーリアにはブーメランで対抗！

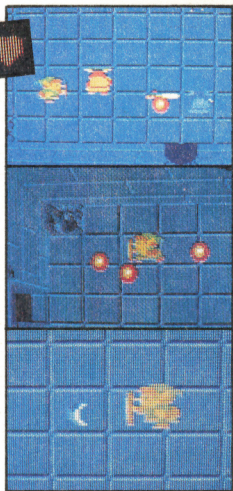
◐〔下〕しびれているスキに剣をぬいて倒しにいこう。

◐〔右上〕置いてある石も活用できる。下から石ごしに攻撃！

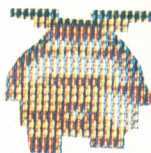
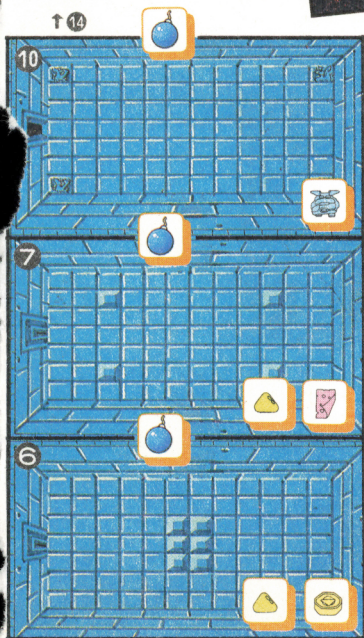
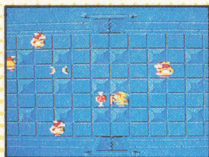
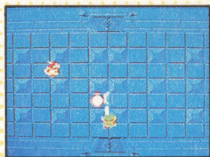
◐〔右下〕すると上を通っていたゴーリアをやっつけられるぞ。

◐⑥・⑦ ゲルはうようよ動くので手ごわい。

◐ブーメランを使ってはなれて戦うとラクだ。

このエリアは宝物が多いぞ！

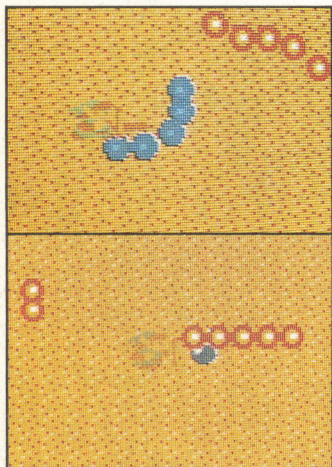
☆⑥のブロックではコンパスが手に入るし、⑦では地図が落ちている。そして、⑩の青ゴーリアを全部やっつけるとマジカルブーメランがもらえる。宝物の連続だ。しかも、この3つの部屋はバクダンであなのあく壁で仕切られているのだ。

⬤⑩青いゴーリアにはハート満タンでビーム攻撃！

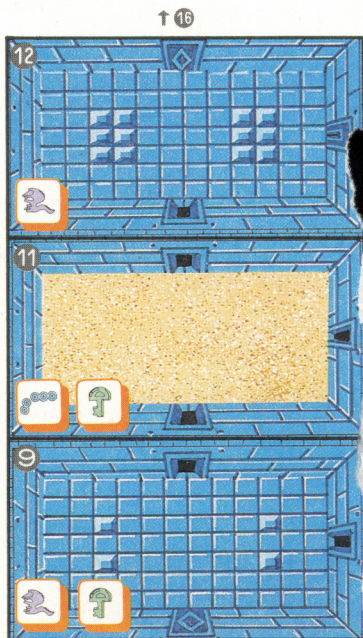
⬤石像のビームはマジカルシールドで防げるのだ。

⬤3匹とも倒すとマジカルブーメランが手に入るぞ！

いやしい敵はエサでつれ

●もしエサを持っていたら、まず赤いゴーリアに試してみよう。

●群がったところを石ごしにつつこう。かんたんにやっつけられる。

●いやしいゴーリアたちはエサを見たとたんこんなに群がってくる。

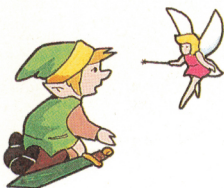
●青いゴーリアにも試したらやっぱりきいた。ほかにも試してみよう。

モルドアームは意外に弱いぞ！

●⑪〔上〕5個がカーブでならんだときにうまく突くと全部がショックを受けるぞ。

●〔下〕モルドアームにはバクダンも有効。剣でうまくいかないときに試してみよう。

ムーン

モルドアームとトラップの攻略は

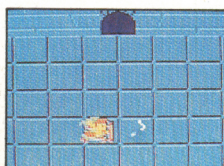
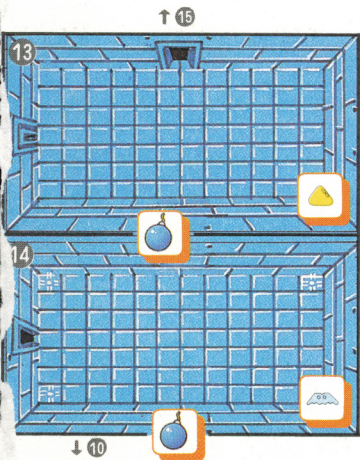
☆このエリアの主な敵はモルドアームとトラップだ。

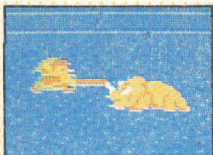
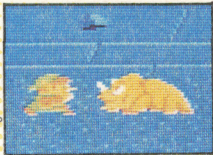
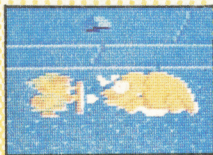
モルドアームは不気味だけど、わりあい弱いので1個1個やっつければかんたん。トラップはまえで紹介したように、軽くフェイントをかけてかわそう。

トラップのある壁にバクダンをしかけるにはコツがいるぞ

●⑭まず、トラップをひきつけておいてサッとかわそう。

●トラップがもとにもどっているスキにバクダンをセット！

●バクダンが爆発。さて、ここの壁にはあながあくかな？

●やっぱりあながあいた。次の部屋はゲルのいるところだ。

●部屋の真中に落ちてるバクダンはそのあとで取ること！

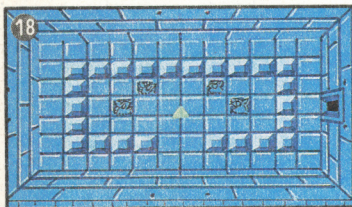
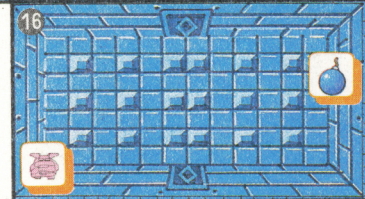
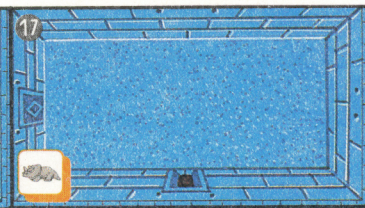
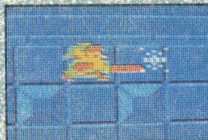
ドドンゴはこうして倒せ!

⊙⑰ ドドンゴは剣でついてもピクともしない。返り討ちにあうぞ。

⊙ドドンゴが向かってきたらうまく『宝物』を食わせてしまおう。

⊙ドドンゴのおなかで『宝物』が爆発。ウップという表情がいいね。

⊙ドドンゴをやっつけると命のうつわとハートか妖精が出るぞ。

18

17

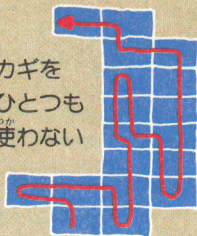
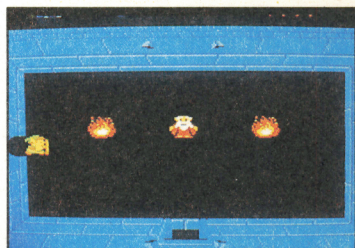
16

↓⑫

⊙⑱ ここがトライフォースの部屋だ。ドドンゴのような大きなモンスターはたいていトライフォースの部屋の近くにいる。

バクダンはこうしてためよう!

⊙⑯ ゴーリアを全部倒せばバクダンが手に入る。

⊙ブーメランでは取れないので注意してね。

◆バクダンを取るまえに今いくつ持っているかチェック。もし満タンならいくつか使ってから取ろう。ここで出る爆弾はいつまでも消えないよ。

おじいさんのヒントで謎を解く

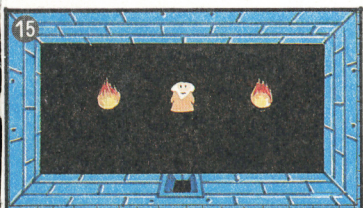
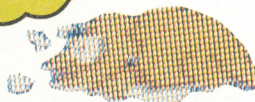
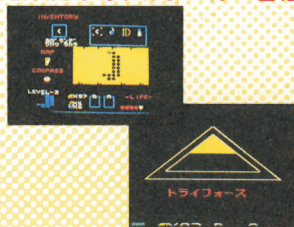
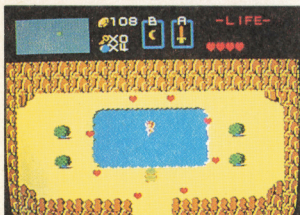
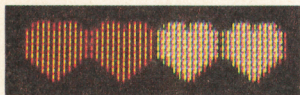
☆レベル2もようやくクライマックスだ。ここではトライフォースにたどりつくまえに、強敵ドドンゴを倒さなければならない。カンの鋭いキミなら、もうわかっていると思うけど、まだ悩んでいる人がいたら、左のカコミを見て戦おう！

◆バクダンに余裕さえあれば、この道順に従って壁にあなをあけながら進もう。この迷宮ではカギをひとつも使わずにすむわけだ。カギが4個貯金できる。次のレベルでカギには不自由しないね。

⑮　ヒントをくれるおじいさんの部屋。左の壁にもバクダンであくあながあるぞ。

↓⑬

うっぷ

これだけあればレベル2合格

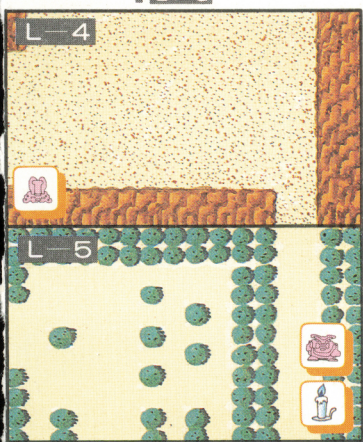
地上エリア⑤

⇧J-4　赤いハートがあと2個だけになってしまった。妖精のいる泉に行ってハートを全部赤くしてもらおう。

⇧K-5 レベル1で取った弓は商人から矢を買うと使えるようになる。それにここはあのマジカルシールドがG－7よりも安いぞ！

J-4　K-4
J-5　K-5
J-6　K-6

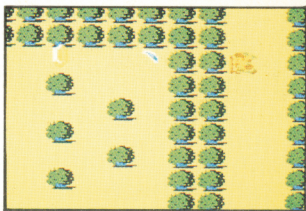
← I-6
↓J-7（P.40、41）
↓K-7（P.40、41）

○L-4 リーバーにソードのビームをお見舞いしろ。

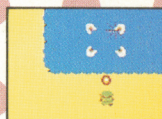
○L-4 壁ではねかえってきたところにもう一発！

妖精の泉はリンクの救急病院だ

☆エリア左上の妖精の泉へ行くとハートを全部赤く満たしてくれるので傷ついたリンクはこまめにここへ足をはこぼう。

中央部の洞くつ内には商人がいて、エリア①よりはシールドが安く手に入るし、バクダンや矢も売っている。

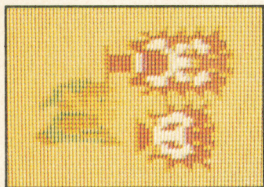
○L-5 木の向こうに敵が出てきたら、まず、剣のビームでやっつけよう。宝物はどうするかって？だいじょうぶ！

○L-5 レベル2の迷宮で手に入れたマジカルブーメランならどんなに遠くてもちゃんと持ってきてくれるのだ！

L-6
(P.42、43)

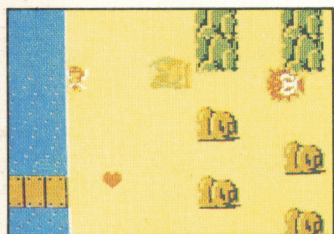
○ゾーラの放つビームはマジカルシールドで防げるぞ！

○ホワイトソードのビームなら、一発でやっつけられる。

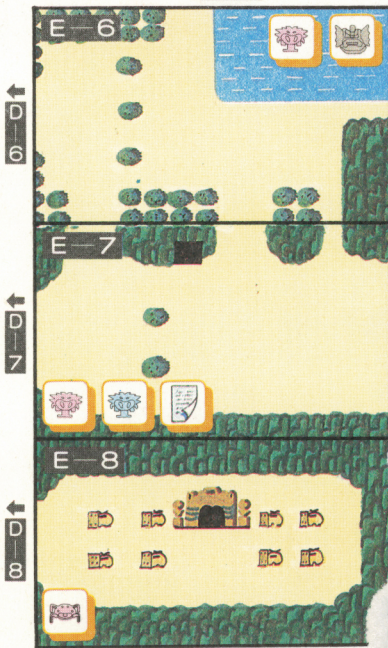
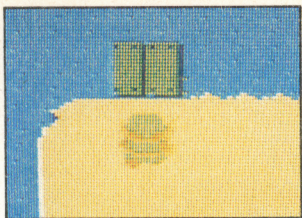
○横からでもビームを防ぐので安心。でも頭はダメだよ。

○でも、よそに行ってもどってくると必ず復活している。

地上エリア⑥

○全域敵の効率的なやっつけ方。敵と敵の真中をねらって攻撃！

○すると、3匹くらいはいっぺんにやっつけることができるのだ！

○E-7 洞くつにいるおばあさんに宝物の手紙を見せて協力してもらおう。

○F-7 ハートや妖精が出ても今にも死にそうじゃなければ取るのはちょっと待て。敵と戦ってから取りにいったほうが賢明だ。

○F-8 ピーハットは、リンクが時計を取ると動きは止まるけれど、空中にいるのでやっつけることはできない。

○F-6 これは湖の謎のハシケ。レベル3で手に入るイカダがないと使えない！

難関レベル3へいよいよ突入だ

☆いよいよレベル3へとリンクは進むがエリア外のD-7、D-8を通らなければレベル3への入口には行けないぞ。F-6の水上に見えるのはハシケ。これはイカダがないと使えない。レベル3でイカダを手に入れたら乗ってみよう。

↑G-5（P.26、27）

F-6 G-6

→H-6（P.24、25）

F-7

→G-7

F-8

→G-8

○レベル3に入るまえにホワイトソードは確実に取っておこう。おじいさんがくれるのだ。

○レベル3は困難な戦いになる。命の水をどこかの洞くつのおばあさんが売っているよ。

○レベル3の親玉テスチタートの攻撃は激しい。マジカルシールドもなるべく買うこと！

○E-8 これがレベル3への入口。D-7、D-8（マップ外）のブロックを回って行こう！

地下迷宮

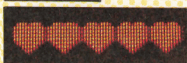
LEVEL 3—①

これを用意してから入ろう。ホワイトソードは絶対必要だ。

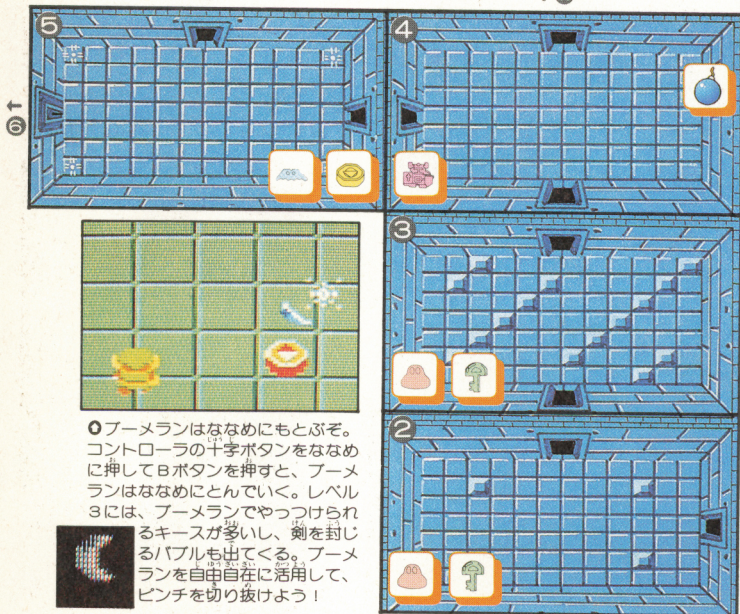
⭡マジカルブーメラン　剣を封じるバブルが初登場。ブーメランの使い方がカギになる。

⭡命の水　洞くつのおばあさんに手紙を見せれば、赤（2回分）が68ルピーで買えるよ。

⭡バクダン　手ごわい敵もこれならラク。地下に入るときは必ず満タンにしておこう。

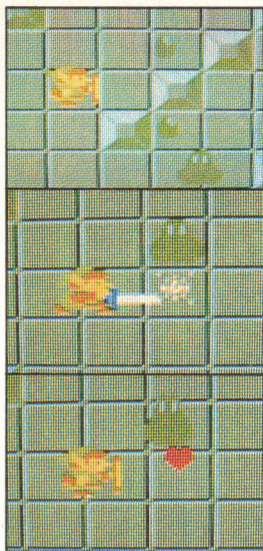
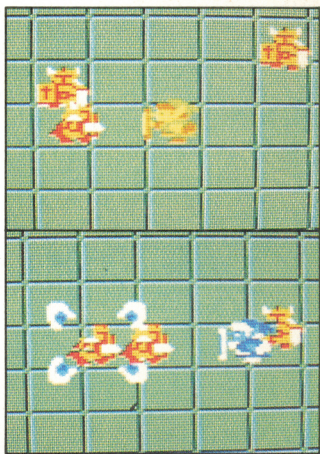
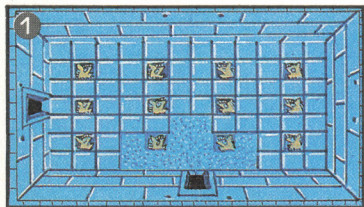
⭡ホワイトソード　レベル3で初登場のタートナックにはホワイトソードで立ち向かわないとほとんど勝ちめがないぞ。

⭡ホワイトソードの条件　ハートが5つになっていれば、地上マップの上のほうでホワイトソードをもらうことができる。

↑⑨　↑⑩　←⑥

⑤ ④ ③ ②

⭡ブーメランはななめにもとぶぞ。コントローラの十字ボタンをななめに押してBボタンを押すと、ブーメランはななめにとんでいく。レベル3には、ブーメランでやっつけられるキースが多いし、剣を封じるバブルも出てくる。ブーメランを自由自在に活用して、ピンチを切り抜けよう！

たった3匹のタートナックに苦戦

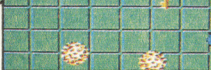
☆マンジ型の迷宮・レベル3。はじめのほうで弱いゾルをなぎたおし、カギを手に入れ、いい気になっていたキミは、4番目の部屋で出会うタートナックに苦戦するのにちがいない。たった3匹なのに! うーん、先が思いやられるなあ!

→⑮

⬆〔上〕ゾルはソードだとゲルに分裂しちゃうし宝物も出さないね。
⬆〔中〕ところがホワトソードなら一発でやっつけられるのだ!
⬆〔下〕しかも、ちゃんと宝物も出してくれるというわけだ!

⬆④〔上〕この部屋ではじめて会う強敵タートナック。まるでネコみたいな顔をしているけれど、こいつが強いんだ!
⬆〔下〕正面からの攻略はみんなはねかえされてしまう。イテテ、またやられちゃった! 攻略法は59ページにあるぞ!

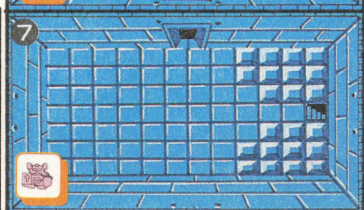
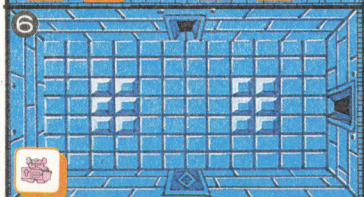
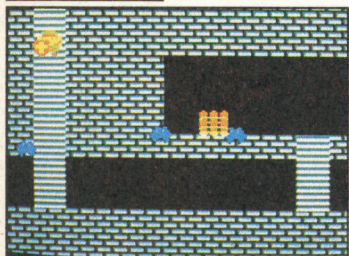
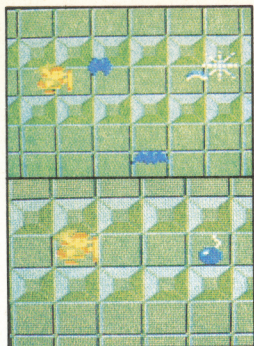
地下迷宮　LEVEL 3—②

どうしても倒せない不思議なバブル。やられると剣が使えなくなるぞ！

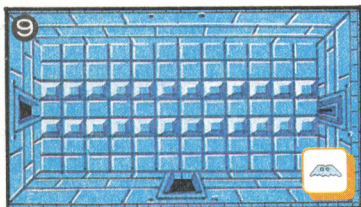
⬇ただし、しばらくのあいだは剣が使えなくなる。一緒にいる他の敵に注意！

⬆⑧　バブルは倒せない。そのかわりやられてもリンクのハートは減らないのだ。

⬆Ⓑボタンのブーメランなどは使える。バブルのいる部屋ではＢボタンに注目！

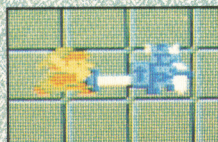
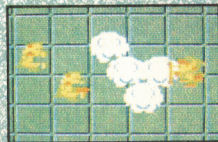
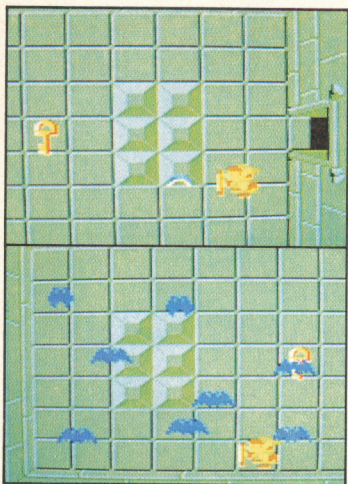
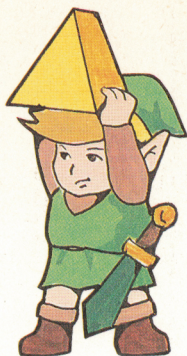
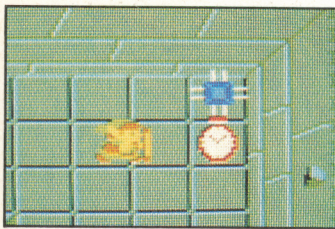
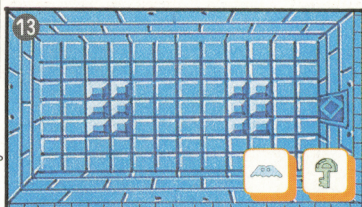
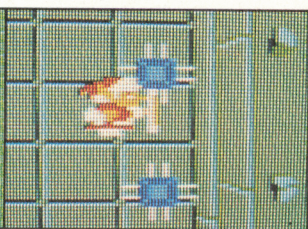
⬅⑦　マンジの左奥の部屋にはタートナックがたくさんいる！　でも、この部屋のタートナックは全部倒す必要はない。全部倒せばバクダンくらいはもらえるけれど、それよりも右にある階段に急げ！下の写真のような隠し部屋があって、宝物のイカダが置いてあるのだ。これがあれば地上で見かけたハシケから湖のなかへ行けるぞ。

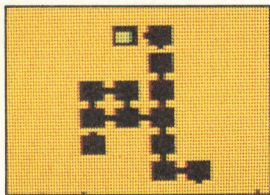
マンジ

◎⑨この部屋のキースを全部倒すと…。◎バクダンが手に入るよ。やったね！

奥の隠し部屋でイカダが手に入る！

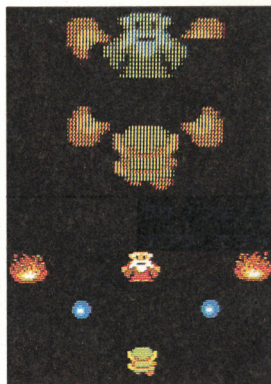
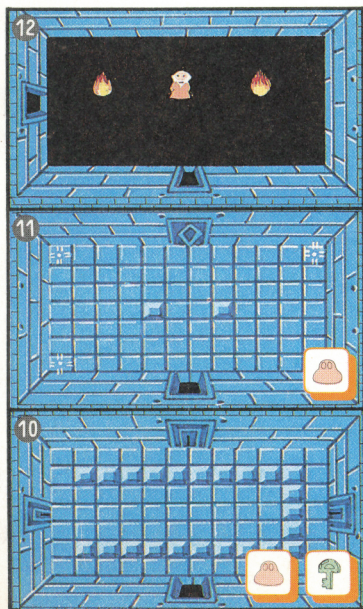
☆左奥の部屋にいくと、タートナックがうじゃうじゃ。思わず戦う気力がなくなりそうだけど、めげずにそこの部屋にある地下への階段を目指せ。そこには、この迷宮を出てから重要な働きをしてくれるイカダが隠してあるのだ。

強敵タートナックの倒し方

◎ブーメランで動きを止めようと思ってもぜ〜んぜんきかないのだ。

◎先のほうの部屋では石を利用して、こんなふうな攻撃もできるぞ。

◎横や背後から剣を突けば、ダメージをあたえることができる。

◎バクダン攻撃も効果的だ。剣の攻撃と組み合わせて戦おう！

⬆⑬　この部屋の真ん中にはカギが置いてある。やった。ところが、入っていくとバシャン！　シャッターがおりてしまう。キースを8匹ともやっつければ、シャッターは開くぞ。

⬆⑪　ゾルをやっつけたら時計が出てきた。トラップがこわいので取ろう！

⬆時計を取ってもトラップは止まらないけどやっぱりリンクは無敵になるよ。

←⑨

⬆ときどき、スタートボタンでサブ画面を出して、部屋を全部通ってきたかを確認しながら進もう！

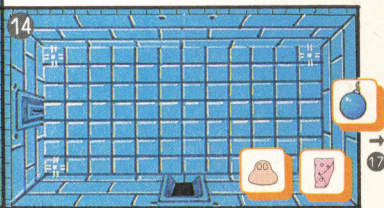
カギがたくさんあればラク！

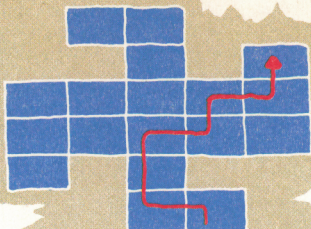
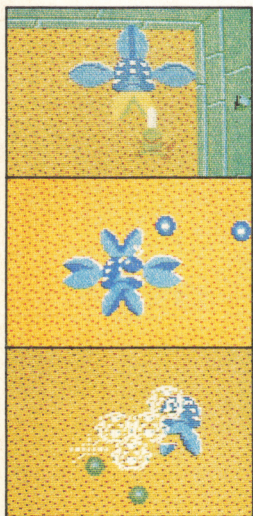
☆レベル２でカギを節約した人は、カギの貯金が４個はあるはず。もし、それだけあれば、もうカギは必要ないのだ。だから、⑬のシャッターがおりる部屋にわざわざ行かなくてもいい。だって、ここにはカギ以外はなにもないんだもの……。

⬆⑪ ヒントじいさんにビームを発射、アレツ顔色がかわったぞ。

⬆すると左右の炎からリンクへ怒りのビーム おじいさんは大切にネ。

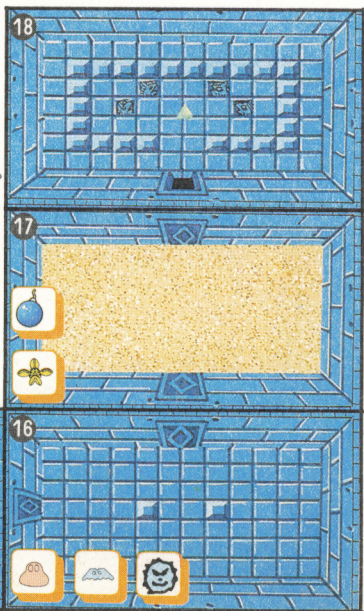
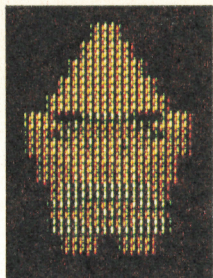
→⑰

↓④

↓⑮

◆右の順路に従って迷宮を進めばトライフォースにいちばん早くたどりつける。使用爆弾は2個。いったんそこまで行ってからあらためてイカダを取りにもどるとラク。

これがトライフォースを取る最短手順だ！

テスチタートはバクダンで倒せ

⊙⑰　テスチタートの手は１本ごとにホワイトソード２突きが必要だけど…。

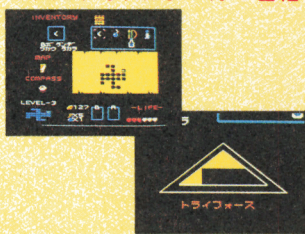
⊙胴体近くにうまくバクダンをセットすれば爆風でかんたんにやっつけられる。

⊙やった！バクダン一発でステチタートの手を３本もふっとばしてやったぞ！

🔼⑱　レベル３で３つめのトライフォースを手にしたリンク。力がみなぎるね！

おめでとう！　キミこそ勇士だ！

☆『ゼルダの伝説』上巻はここまで。３つめのトライフォースの小片を集めたキミは今どんな気分だろう。しかし、先はまだ長い。この続きは下巻でみっちりやっていくぞ。不思議な謎はまだいっぱいちりばめられているのだ！

ついにレベル３を制覇したぞ！

これだけあればレベル３合格

さらに果てしない謎と不思議の冒険は続く

◆レベル３まできたキミははじめに比べるとかなり強くなっているはずだ。だが、まだまだ。デスマウンテンまではあと５つの迷宮の謎が残されている。キミが左の写真のように完璧な戦士となるのはいつの日か？

ファミリーコンピュータ 人気ゲーム
裏ワザ大全集

二見書房の裏ワザ大全集既刊本

大好評

第1弾 ゼビウス／F1レース／マッピー エキサイトバイク／マリオブラザーズ 750円

第2弾 バンゲリング・ベイ／アイスクライマー ロードランナー／デビルワールド／ギャラガ 750円

第3弾 チャンピオンシップ・ロードランナー 忍者くん／サッカー／イー・アル・カンフー 750円

第4弾 スターフォース／ちゃっくんぽっぷ ディグダグ／ドアドア／スパルタンX 750円

第5弾 ドルアーガの塔／バトルシティ／レッキング・クルー 10ヤード・ファイト／シティ・コネクション 750円

別巻 スーパーマリオブラザーズ パックランド 各巻300円

別巻 ツインビー／スターラスター／1942 頭脳戦艦ガル／ルナーボール 各巻180円

ロールプレイン・ゲーム

いま話題のベストセラー！

スピルバーグ・アドベンチャーがゲームになった！

グーニーズ

屋根裏で発見した一枚の古地図 それがきみを海賊ウィリーの財宝へと導く！

定価750円

ファミリーコンピュータ 裏ワザ大全集

グーニーズ

絶賛発売中！ 定価300円

隠れキャラのだし方、攻略マップを完全公開！

4月下旬発売予定

ゼルダの伝説〔下巻〕

上巻〔レベル1～3〕につづいて難解のレベル4～6までを完全公開！

全地上エリアの完全マップ付

ゼルダの伝説（挑戦篇）〈裏ワザ大全集別巻〉 定価320円

発行 株式会社 二見書房

東京都文京区音羽1-21-11 Tel.03(942)2311

印刷／大日本印刷株式会社 製本／ナショナル製本

ISBN4-576-86047-0

ファミリーコンピュータ
ゼルダの伝説 挑戦篇
裏ワザ大全集 別巻
二見書房

裏ワザ大全集

二見書房

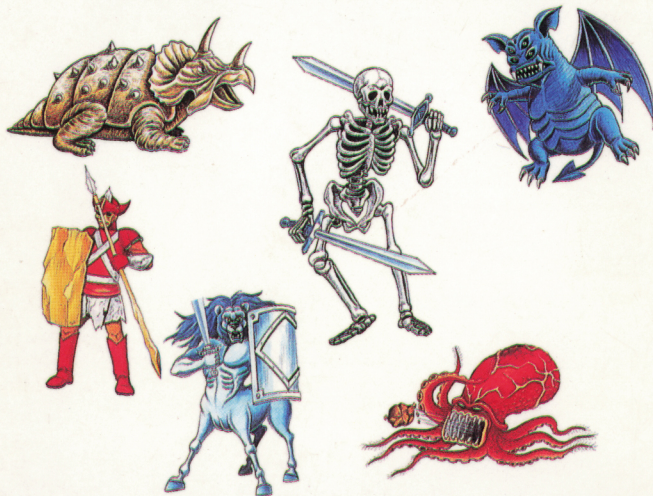
ディスクシステムはこうして動かそう！

★ファミリーコンピュータ本体とＲＡＭアダプタとディスクドライブを正しく接続。

★ディスクドライブにディスクカードのＳＩＤＥ　Ａを上にしてセットする。

★しばらくすると、『ゼルダの伝説』のタイトル画面が登場。

★ディスクカードをとりだして、今度はＳＩＤＥ　Ｂを上にして、もう１度セットする。そして、ゲームスタートだ。

★また、スタートボタン、セレクトボタンを同時に押しながら、リセットを押すと、プログラム、キャラクターＲＡＭのチェックができる。

昭和61年５月10日　初版発行

発行　株式会社　二見書房

振替　東京 7-2639　　Tel 東京 942局2311
東京都文京区音羽１－21－11

FAMILY COMPUTER™

お姫さまを助けるリンクの冒険も、この本を読めば楽勝だ。付録の地上エリア・マップを完成させて、謎に挑め！

サラブレッド・ブックス㊾

ISBN4-576-86047-0 C0276 ¥320E　定価320円

本書へのお問い合せはハガキにて二見書房編集部まで《他の方法はご遠慮ください》

ゼルダの伝説

裏ワザ大全集　別巻

二見書房

ファミリーコンピュータ™

裏ワザ大全集

決定版

挑戦篇

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

定価320円

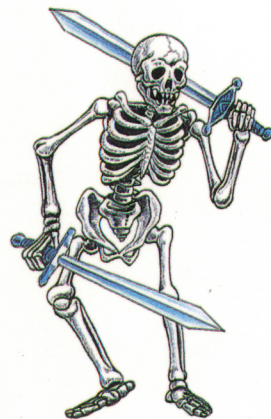
宝の使い方、敵の性格など㊙情報がギッシリ！

ファミリーコンピュータ

ゼルダの伝説 挑戦篇

裏ワザ大全集 別巻

二見書房

任天堂(株)から、ディスクシステムのトップバッターとして登場した『ゼルダの伝説』。128画面分の地上エリアと９つの地下迷宮のなかを探検し、自分のキャラクターを成長させていく、いままでにないタイプのゲームだ。たんに敵と戦うだけでなく、いろんなことをためさないと謎がとけない、不思議がいっぱいだ！

構成／編集／撮影／ＲＵ・レディ
カバーデザイン／田中保次
本文レイアウト／川田　博
本文イラスト／有賀道治　向井三義
マップ制作／テングラフィス